



DAREDEVIL BOOTLEG DIRTY DELAY

Bootleg je analogový delay postavený na obvodu s procesorem Princeton 2399. Je navržen tak, aby hráči nabídl klasické zvuky inspirované páskovými vintage delay efekty. Čím větší dobu zpoždění v jeho případě nastavíte, tím je opakovaný zvuk zkreslenější a nabývá většího lo-fi charakteru. Bootleg se od ostatních delay efektů na trhu odlišuje především svou zkreslenou sekcí, jejíž obvod dodává opakovanému signálu vyšší úroveň gainu. Společně s tím, jak opakování pomalu doznívají, signál se stává čistším. Tento jev se liší od povahy páskových delay efektů.

Všimněte si, že integrovaný obvod s delší dobou zpoždění produkuje více šumu. Tento jev je vlastní použitému procesoru a nejedná se o poruchu. Parametr Dirt tento jev zesiluje také. Daredevil Bootleg pracuje rovněž se vstupem pro externí nožní přepínač za účelem „dálkového“ tapování tempa. Podrobněji viz níže.

- True Bypass, ručně pájený, napájení pouze pomocí externího 9V zdroje (konektor 2,1 mm, záporná polarita), odběr proudu je ~25 mA.

FUNKCE TAP TEMPO:

Pomocí tapování tempa nastavujete časový interval delay efektu. Pro jeho nastavení vám postačí pouze dvě sešlápnutí. Interval zpoždění bude zprůměrován podle 5 posledních aktivních sešlápnutí.

Maximální rozsah tapování čtvrtových not je 560 ms nebo ~108 bpm.

Pokud je interval delší než 560ms (<108bpm), pak dojde k jeho automatickému snížení na polovinu (například osminy).

Pokud například mezi sešlápnutím ponecháte interval 600 ms (mimo rozsah doby zpoždění delay efektu), doba zpoždění bude automaticky nastavena na 300 ms.

Intervaly od 38 ms do 1,12 sekundy budou tedy registrovány jako tapování.

Uložené hodnoty tapování (průměr poslední 5 sešlápnutí) budou po 1,12 sekundách ne-aktivity resetovány. Jakýkoliv interval, který je delší než 1,12 sekund bude ignorován a dojde k resetování uložených hodnot tapování.

Jakékoliv tapování s intervalem menším než 38 ms bude ignorováno, neboť je mimo rozsah (a navíc je fyzicky nemožné tak rychle šlapat na pedál).