



PÉDALE "BOOTLEG DIRTY DELAY" PAR DAREDEVIL

La Bootleg est un Delay analogique qui utilise un circuit Princeton 2399 JC. Conçue pour offrir un son proche des machines à bandes vintage, elle délivre des sonorités de plus en plus lo-fi/dégradées en fonction des réglages utilisés. Cette pédale se distingue notamment par la section « Dirt » de son circuit qui ajoute du gain aux répétitions. La brillance augmente progressivement à mesure que les répétitions s'éteignent, soit un fonctionnement radicalement opposé à celui des Delay de type « Tape » traditionnels.

Vous remarquerez de plus que le circuit devient de plus en plus bruyant lorsque vous augmentez la durée du Delay : il ne s'agit pas là d'un dysfonctionnement mais bien d'une caractéristique prévue de cette pédale. Le réglage DIRT permet également d'intensifier ce phénomène. Pour finir, la pédale bénéficie également d'une entrée Tap-Tempo utilisable avec un footswitch momentané pour définir la durée du Delay. (Plus de détails ci-dessous)

Pédale « True-Bypass », câblée à la main, utilisable uniquement avec une alimentation 9V. Alimentation à centre négatif (fiche de 2,1 mm).
Consommation électrique d'environ 25 mA

FONCTION TAP-TEMPO :

La fonction Tap-Tempo permet de définir l'intervalle du Delay. Deux pressions suffisent pour définir l'intervalle. L'intervalle de délai appliqué correspond à la moyenne des cinq dernières pressions (dans la plage autorisée).

L'intervalle maximal à la noire est de 560 ms, ce qui correspond à 108 bpm.

Si l'intervalle entre les pressions est supérieur à 560 ms (<108 bpm), la durée est automatiquement divisée par deux (passée à la croche par exemple)

Par exemple, des pressions espacées de 600 ms (hors de la plage autorisée) résulteront en un intervalle réel de 300 ms pour le Delay.

Par conséquent, tout intervalle compris entre 38 ms et 1,12 secondes sera bien pris en compte.

Les valeurs de pression enregistrées (utilisées pour faire la moyenne des cinq dernières valeurs) sont réinitialisées après 1,12 secondes d'inactivité. Tout intervalle supérieur à 1,12 secondes sera ignoré et entraînera la réinitialisation des valeurs enregistrées.

Tout intervalle inférieur à 38 ms sera ignoré (il est de toute façon impossible de taper aussi vite).