

LIVE TO PLAY LIVE®



jimdunlop.com



M68 UNI-VIBE® CHORUS/VIBRATO

M68 UNI-VIBE® CHORUS/VIBRATO

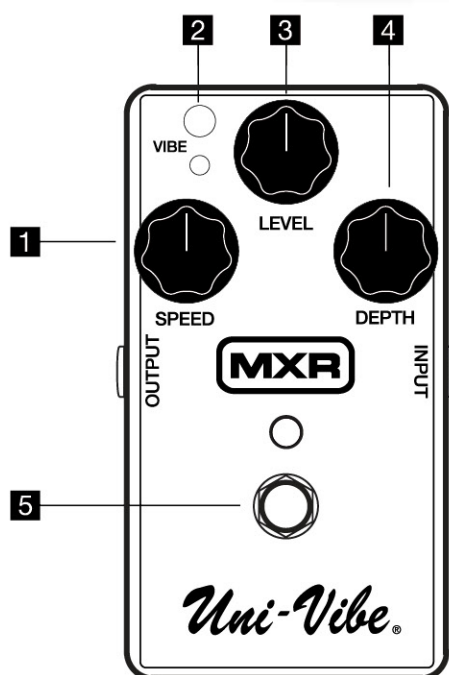


BESCHREIBUNG

- Legendärer Effekt im platzsparenden Gehäuse
- Reichhaltiger und hochklassiger Chorus-Modus
- Vibrato-Modus sorgt für tiefgründige und schimmernde Texturen
- True Bypass

STROMVERSORGUNG

Das MXR Uni-Vibe® lässt sich mit einer 9V-Blockbatterie (bitte zum Einsetzen die Bodenplatte entfernen) oder einem optionalen 9V-DC-Netzteil, wie dem Dunlop ECB003/ECB003E oder DC Brick™ mit Betriebsstrom versorgen.



REGLER

1. SPEED Knopf regelt die Effektgeschwindigkeit
2. VIBE Knopf schaltet zwischen Chorus-Modus und Vibrato-Modus um
3. LEVEL Knopf regelt die Gesamtlautstärke des Effekts
4. DEPTH Knopf regelt die Effektintensität
5. FUSSSCHALTER schaltet den Effekt an/aus (weiße LED leuchtet bei eingeschaltetem Effekt)

ANLEITUNG

- Verbinden Sie ihre Gitarre mit der INPUT-Buchse des Uni-Vibe und die OUTPUT-Buchse des Uni-Vibe mit dem Eingang Ihres Verstärkers.
- Beginnen Sie mit allen Reglern in 12-Uhr-Stellung.
- Der Hauptmodus des Uni-Vibe ist der Chorus (unbearbeitetes Signal mit tonhöhenverschobenem Signal gemischt). Drücken Sie den VIBE Knopf um den Vibrato Modus zu aktivieren (ausschließlich tonhöhenverschobenes Signal – angezeigt durch rote LED).
- Schalten Sie das Uni-Vibe mit dem Fußschalter ein.
- Drehen Sie den LEVEL-Regler im Uhrzeigersinn um die Lautstärke zu erhöhen oder gegen den Uhrzeigersinn um sie zu verringern.
- Drehen Sie den SPEED-Regler im Uhrzeigersinn um die Effektggeschwindigkeit zu erhöhen oder gegen den Uhrzeigersinn um sie zu verringern.
- Drehen Sie den DEPTH-Regler im Uhrzeigersinn um die Effektintensität zu erhöhen oder gegen den Uhrzeigersinn um sie zu verringern.

TECHNISCHE DATEN

Eingangs-Impedanz	1 MΩ
Ausgangs-Impedanz	5 kΩ
Max. Eingang	0 dBV
Max. Ausgang	8 dBV
Nebengeräuschspannungsabstand*	-94 dBV
Geschwindigkeitsregelung	0,5 Hz bis 10,5 Hz
Bypass	True Hardwire
Stromaufnahme	5 mA
Stromversorgung	9 Volt DC

*alle Regler mittig, A-gewichtet

BEISPIEL-EINSTELLUNGEN

