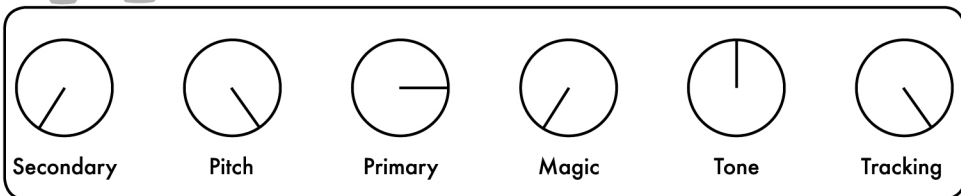
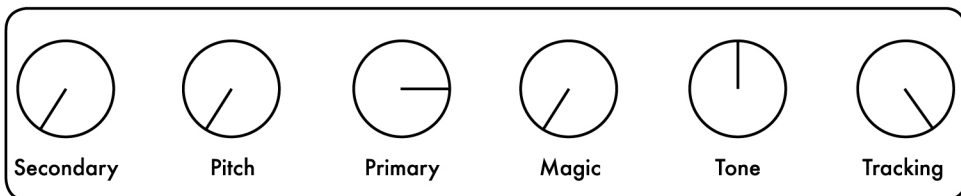


**Nastavení pedálu Rainbow Machine může být poněkud ošidné.**  
**Zde proto uvádíme několik počátečních návrhů na to, jak pedál nastavit:**

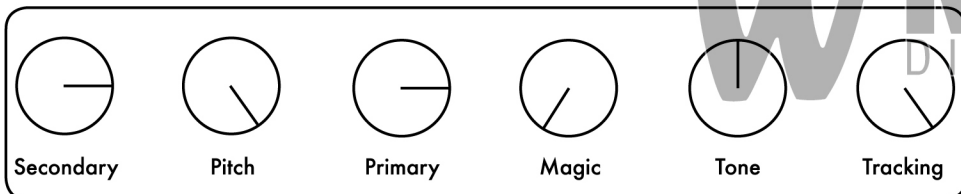
**Nastavení:** 3. nahoře **Magic:** vypnuto



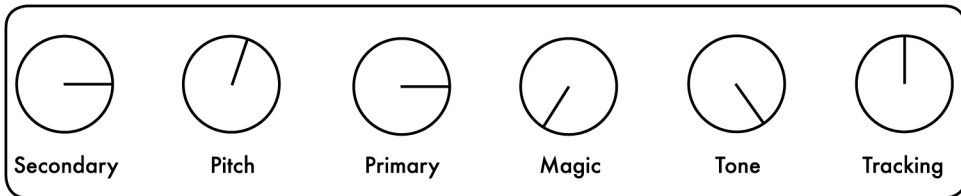
**Nastavení:** 4. dole **Magic:** vypnuto



**Nastavení:** 3. nahoře s oktávou primárního přeladění **Magic:** vypnuto  
 (jeden z příkladů jak použít funkci oktáv u parametru Secondary)



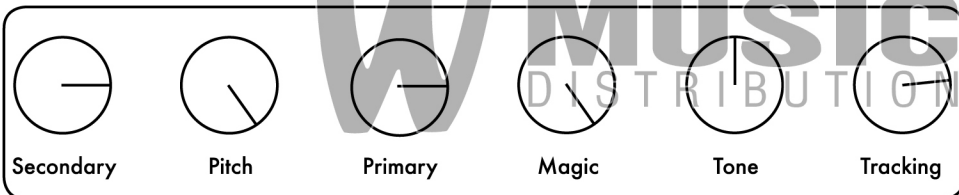
**Nastavení:** atonální chorus **Magic:** vypnuto  
 (pro dosažení různých variací upravte v tomto nastavení parametr Pitch)



**Nastavení:** stoupající přeladění **Magic:** zapnuto  
 (pro dosažení efektu pomalu „sestupujícího“ chorusu nastavte ovladač Pitch do středové polohy,  
 pro rychlejší efekt ho natočte mírně doleva)



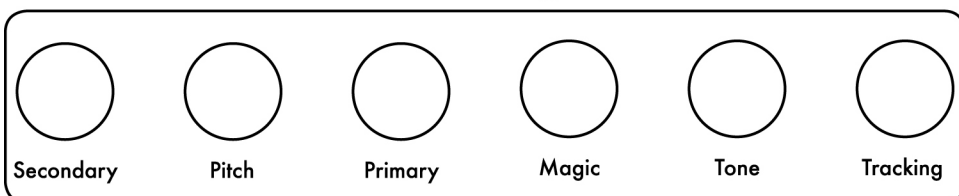
**Nastavení:** Pixie Dust Trails **Magic:** zapnuto  
 (Pro méně či více intenzivní efekt nastavte ovladače Tracking a Pitch)



**Vaše oblíbená nastavení** \_\_\_\_\_

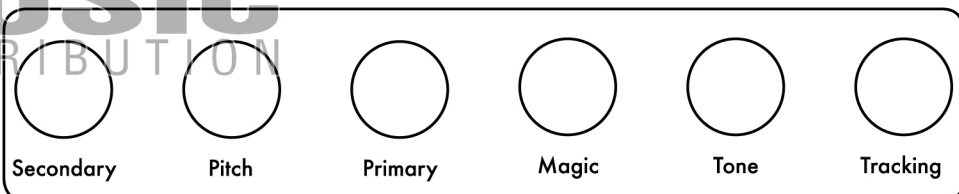
**Nastavení:**

**Magic:**



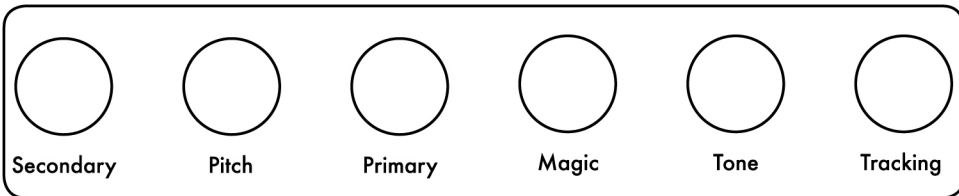
**Nastavení:**

**Magic:**



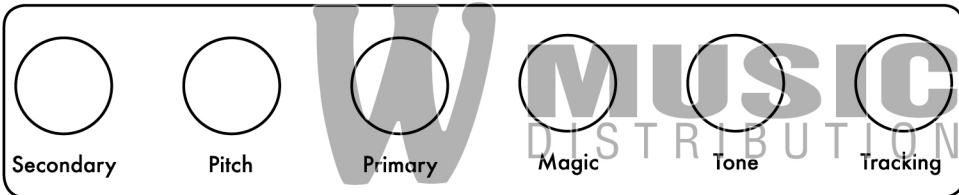
**Nastavení:**

**Magic:**



**Nastavení:**

**Magic:**





Ahoj kamaráde, vítej u svého nového pedálu Rainbow Machine! Rainbow Machine je polyfonní harmonizující modulační efekt, který využívá moderní DSP s digitálními oscilátory a v reálném čase provádí posuny v ladění. Díky neobvyklým intervalům a „atonálnímu feelingu“ se však jedná o jiný zvuk, než který známe od běžných pitch shifterů. Byl vyroben tak, aby byl divoký, nezvladatelný a mírně nepřesný. Jedná se o chladnou digitální bestii, který předstírá, že má nějaké city. Rainbow Machine pracuje se základními polyfonními harmoniemi včetně přeladění dle nejruznějších atonálních intervalů. Pomocí ovladače Secondary je možné přidat k harmonii i doprovodnou oktávu, a nebo jít ještě dále a pomocí svého „třetího oka“ nastavit kouzelný parametr Magic. Ovladač Magic je totiž srdcem pedálu Rainbow Machine. Ve spolupráci s ovladačem Tracking tento parametr vytváří divoké změny v ladění, chaotický chorus efekt, nejruznější výkřiky, sténání, bublání a jiné citoslovce zkázy či projevy čarodějnické povahy. Rainbow Machine je zkrátka strojem pro transformaci signálu a hrozivé ničení – nic pro zvukové puristy. Pedál Rainbow Machine pracuje s režimem true bypass a plně analogovou signálovou cestou pro čistý signál. Vyráběn je ručně kdesi v suterénu v Akronu, v Ohio.

### Na opačné straně této příručky najdete doporučená nastavení.

Pro kontakt, záruční a další užitečné informace navštivte prosím stránky [www.Earth-QuakerDevices.com](http://www.Earth-QuakerDevices.com).

## Ovládání

**Pitch:** Tento ovladač definuje ladění přidanych harmonií. Při otočení zcela doleva odladuje o 4 oktávy dolů, při otočení zcela doprava přeladí o 3 oktávy nahoru. Ve středové pozici se jedná o unisono efekt. Ladění je možné ovládat také pomocí expression pedálu.

**Exp:** Konektor pro připojení expression pedálu. Pokud je do efektu zapojen expression pedál, ovladač Pitch je deaktivován.

**Primary:** Tento ovladač nastavuje hlasitost primárního přeladění. Jednotná úroveň je v poloze 2 hodiny – cokoliv nad touto polohou signál zesílí.

**Secondary:** Tento ovladač slouží pro nastavení hlasitosti sekundárního přeladění. Při nastavení ovladače nad 12. hodinu je signál reprezentující sekundární přeladění naladěn o jednu oktávu výše než primární, v pozici pod 12. hodinu je to o oktávu níže. Jednotná úroveň se nachází okolo 2 hodiny – cokoliv nad touto polohou signál zesílí.

**Tracking:** Ovladač pro nastavení míry časové prodlevy mezi čistým signálem a signálem efektu. Je-li ovladač nastaven zcela vpravo, signál pitch shifteru je ve shodě se s čistým signálem. Otáčením směrem doleva se bude časový posun mezi signály zvětšovat. Tato funkce je užitečná zejména je-li aktivována funkce Magic.

**Magic:** Tímto ovladačem nastavuje „podivnost“ efektu. Výsledkem je široká škála divokých efektů. Tento ovladač pracuje pouze tehdy, jeli aktivován nožní přepínač Magic a hráč používá primární a/nebo sekundární přeladění. (Technicky se jedná o ovladač vytvářející „schodovitost“ mezi mixem primárního a sekundárního přeladění tím, že je „posílá“ proti sobě.)

**Tone:** Při nastavení zcela vpravo plný signál s vyhlazenými výškami.

## Přepínače

**Activate-** Dies ist der Bypass-Schalter.

**Magic-** Pomocí tohoto ovladače aktivujete/deaktivujete funkci Magic. Jedná se o „změnu“ systému, „lupnutí“ při přepínání může být tedy běžné. Tento zvuk ale není při aktivování přepínače za hry tak znatelný. Výskyt „lupnutí“ můžete redukovat tím, že před použitím spínač několikrát zapnete a vypnete.

## Napájení

Pedál Rainbow Machine nepodporuje provoz na baterie. Vyžaduje standardní regulovaný 9V napájecí zdroj s polaritou (-) na středu a 2,1mm konektorem.