

ALPINE REVERB

ÚVOD

Děkujeme vám za zakoupení efektového pedálu JHS Pedals Alpine! Jsme velice hrdí na to, že se nám podařilo ve světě plném reverbových pedálů vytvořit model, který je univerzální, inspirující, cenově dostupný, s širokými možnostmi nastavení, a který je skvělým řešením pro jakoukoliv herní situaci. Za koncepcí pedálu Alpine stojí myšlenka přímočarého, snadno ovladatelného, a přitom extrémně výkonného reverbu, který bude uživatel schopen nastavit i bez akademického titulu v oboru výpočetních technologií.

VSTUPY/VÝSTUPY

Efektový pedál Alpine pracuje – stejně jako běžné pedály – se standardními vstupními a výstupními jackovými konektory. Kromě toho však (podobně jako firemní model Panther Cub Delay) nabízí rovněž efektovou smyčku na TRS konektoru, díky které můžete do reverbové cesty připojit jakýkoliv další pedál nebo efekt a vytvářet tak zvukové variace s neomezenými možnostmi. Do efektové smyčky pak stačí pomocí TRS kabelu zapojit například svůj oblíbený oktáver, delay (pro dosažení prostorového efektu), nebo dokonce ekvalizér, jehož pomocí můžete mít pod kontrolou frekvenční odezvu reverbu. V případě použitého TRS kabelu signál na mezi-kroužku (RING) směřuje do výstupu (return) efektu, který používáte ve smyčce. Signál ze špičky konektoru (TIP) směřuje do vstupu (send) téhož efektu.

PŘEPÍNAČE

Reverb Alpine disponuje dvěma nožními přepínači: On/Off (vlevo) a Shift (vpravo). Pomocí přepínače „Shift“ dojde k aktivování parametru Shift, který pracuje jako preset.

OVLÁDÁNÍ

REVERB – Tento ovladač pracuje jako poměr mezi efektem a čistým signálem. Uživatel tak nabízí možnost nastavit přesně dle svého cítění míru efektu. Směrem doleva efekt ubíráme a naopak.

HIGHS – Tento potenciometr pracuje jako horní-propustný filtr a umožňuje hráči dosáhnout temnějšího nebo jasnějšího charakteru efektu. Otáčením směrem doleva je zvuk temnější, směrem doprava jasnější.

DEPTH – Ovladač pro nastavení „hloubky“ prostoru dozvuku. Otáčením směrem doleva je prostor menší, směrem doprava větší.

LENGTH – Potenciometr pro nastavení doby dozívání reverbu. Směrem doleva je dozvuk kratší, směrem doprava delší. *

SHIFT – Parametr pro nastavení úrovně reverbu v případě, že je aktivován nožní přepínač Shift. Směrem doleva méně reverbu a naopak.

INTERNÍ PŘEPÍNAČ „SHIFT“

V útrokách reverbového pedálu Alpine najdete drobný přepínač označený nápisem EFX LOOP a dvěma polohami SHIFT ONLY a ALWAYS ON. Pokud je tento přepínač v poloze ALWAYS ON, efektová smyčka pracuje v obou režimech přepínače Shift. Pokud se přepínač nachází v poloze SHIFT ONLY, efektová smyčka pracuje pouze tehdy, je-li přepínač Shift aktivní. Díky tomuto nastavení má hráč možnost pracovat se standardním nastavením reverbu, a následně sešlápnout přepínač Shift a tím v jeden okamžik aktivovat ovladač Shift i efektovou smyčku a docílit tak (během hry) dvou velmi rozdílných zvuků. Při dodání je pedál továrně nastaven s interním přepínačem v poloze SHIFT ONLY: Pokud chcete, aby byla efektová smyčka stále aktivní, přepněte polohu interního přepínače na ALWAYS ON.

BYPASS/DOZNÍVÁNÍ

Efektový pedál Alpine se vyznačuje velmi kvalitním bufferovaným bypass režimem, který obnovuje signálové ztráty prostřednictvím impedanční korekce a přizpůsobení úrovně signálu směřujícího do vašeho zesilovače. Kromě toho tento režim umožňuje také plynulé (na místo náhlého přerušení) dozívání reverbu při přepnutí pedálu do bypass režimu.

NAPÁJENÍ

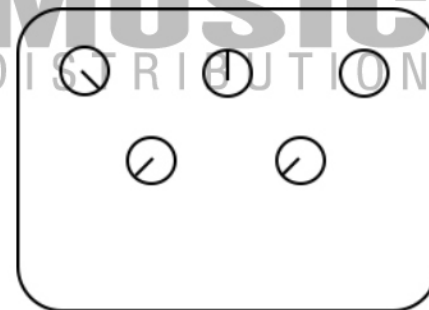
Pedál Alpine je napájen standardním 9V adaptérem s polaritou (-) na středu. Odběr proudu 100 mA.

* Pokud nastavíte ovladač Length zcela doprava, Alpine přejde do režimu samo-oscilace. Po nějaké době přestane oscilovat a „zablokuje se“. Za účelem jeho resetování odpojte a znovu připojte napájecí kabel. Přestože má pedál tuto „schopnost“, nejedná se o doporučené nastavení. Bavte se!

PŘÍKLADY NASTAVENÍ

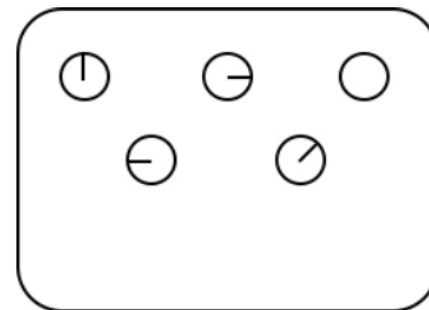
BATHROOM

koupelna



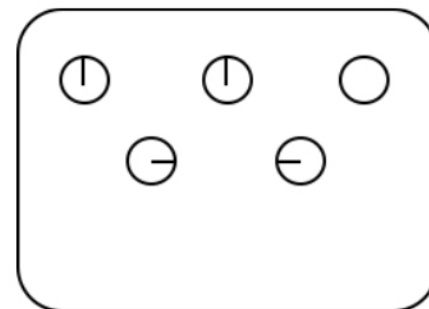
SPRINGY

pružný



HALL OF GLORY

síň slávy



SPACE CAVE

jeskyně

