

THANK YOU FOR SPENDING YOUR TIME WITH US.

PLEASE VISIT [RKFX.COM](http://RKFX.COM)  
FOR OUR FULL LINE OF PRODUCTS, DEMOS,  
WARRANTY INFORMATION & MORE



**KEELEY**  
ELECTRONICS

**DDR** DRIVE-DELAY-REVERB  
KEELEY ELECTRONICS - USA



TYP EFEKTU: OVERDRIVE / DELAY / REVERB

WYMAGANE ZASILANIE: ZASILACZ 9V DC, POLARYZACJA (-) W ŚRODKU, 80mA

WEJŚCIE/WYJŚCIE: WEJŚCIE INSTRUMENTALNE MONO, WYJŚCIE INSTRUMENTALNE MONO

- 1 - **BLEND** - KONTROLUJE ILOŚĆ DELAYA LUB REVERBU W PRZETWORZONYM PRZEZ DDR SYGNALE.
- 2 - **TIME** - DOSTOSOWUJE CZAS POWTÓRZEŃ DELAYA LUB BARWĘ REVERBA.
- 3 - **DECAY** - KONTROLUJE DŁUGOŚĆ POWTÓRZEŃ DELAYA LUB REVERBA.
- 4 - **PRZEŁĄCZNIK VINTAGE / MODERN** - ZMIENIA TRYBY POMIĘDZY ANALOGOWYM DELAYEM I SPRĘŻYNOWYM REVERBEM (LEWO) A CYFROWYM DELAYEM I TALERZOWYM REVERBEM (PRAWO).
- 5 - **PRZEŁĄCZNIK WET** - WŁĄCZA I WYŁĄCZA PRZETWORZONY (PRZEZ DELAY LUB REVERB) SYGNAŁ.
- 6 - **PRZEŁĄCZNIK DELAY / REVERB** - POZWALA NA WYBÓR DELAYA LUB REVERBU W SYGNALE PRZETWORZONYM PRZEZ SEKCJĘ DRIVE. UWAGA: JEDNOCZEŚNIE MOŻE BYĆ WYBRANY TYLKO JEDEN EFEKT.
- 7 - **LEVEL** - KONTROLUJE CAŁKOWITY POZIOM GŁOŚNOŚCI PRZESTEROWANEGO SYGNAŁU.
- 8 - **TONE** - DOSTOSOWUJE BARWĘ BRZMIENIA SEKCJI DRIVE. OBRÓĆ W LEWO DLA CIEMNIEJSZYCH BRZMIEŃ, A W PRAWO DLA JAŚNIEJSZYCH.
- 9 - **DRIVE** - KONTROLUJE ILOŚĆ GAINU W SEKCJI DRIVE.
- 10 - **PRZEŁĄCZNIK STYLE** - WYBIERZ POMIĘDZY ZMODYFIKOWANYM, „PRZELAMUJĄCYM” SIĘ PRZESTEREM W STYLU CRUNCH (LEWO) LUB „SCREAMEROWYM”, WYBIJAJCYM SIĘ OVERDRIVEM.
- 11 - **PRZEŁĄCZNIK DRIVE** - WŁĄCZA/WYŁĄCZA SEKCJĘ DRIVE.



12 - PRZEŁĄCZNIK TRAILS - GDY JEST WYŁĄCZONY, DDR DZIAŁA W TRYBIE TRUE BYPASS. GDY JEST WŁĄCZONY, PRZETWORZONY SYGNAŁ BĘDZIE ZANIKAĆ PO WYŁĄCZENIU EFEKTU.

13 - PRZEŁĄCZNIK TRS INSERT - PRZEŁĄCZ NA „ON”, ŻEBY UMIĘSCIC EFEKTY POMIĘDZY SEKCJĄ DRIVE A SEKCJĄ WET EFEKTU DDR ZA POMOCĄ DWÓCH KABLI TRS PODŁĄCZONYCH DO WEJŚCIA I WYJŚCIA EFEKTU. TEN PRZEŁĄCZNIK JEST FABRYCZNIE USTAWIONY NA „OFF” DLA NORMALNEGO DZIAŁANIA.

(WIĘCEJ INFORMACJI NA STRONIE RKFX.COM W SEKCJI DDR)