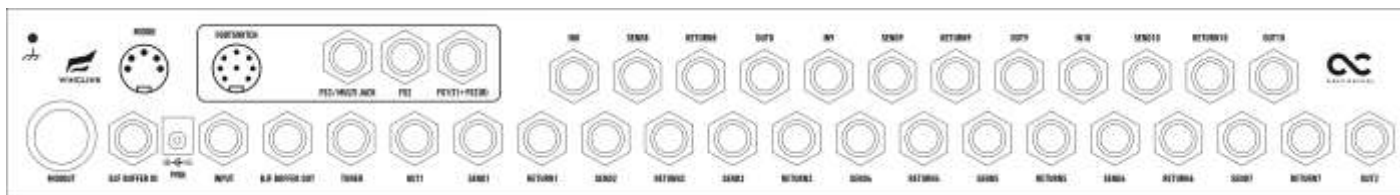


1. Zadní panel



- 9V IN

Napájecí zdroj, 9V DC, záporná polarita na středu

- BJT BUFFER IN

Pokud je k tomuto konektoru připojena kytara, signál bude před vstupem do smyčky loop1 bufferován.

- INPUT (VSTUP)

Pokud je k tomuto konektoru připojena kytara, do smyčky loop1 bude přímo směřovat nebufferovaný signál.

- BJT BUFFER OUT

Pokud je ke vstupnímu konektoru BJT BUFFER IN připojena kytara, konektor BJT BUFFER OUT bude odesílat bufferovaný kytarový signál.

- TUNER (LADIČKA)

Po stisknutí přepínače MUTE bude z tohoto výstupu vycházet kytarový signál.

- OUT1, OUT2

Tyto dva výstupní konektory jsou zapojeny paralelně, odesílají signál za smyčkou loop7.

- SEND1~7

Send konektory smyček loop1~7, připojte je do vstupního konektoru efektového pedálu.

Smyčky Loop1~7 jsou zapojeny sériově, signál směřuje nejprve do smyčky loop1 a nakonec přichází do smyčky loop7.

- RETURN1~7

Return konektory smyček loop1~7, připojte je do výstupního konektoru efektového pedálu.

- IN8/9/10, SEND8/9/10, RETURN8/9/10, OUT8/9/10

Smyčky Loop8/9/10 jsou zapojeny paralelně, jsou izolované od hlavních smyček loop1~7. Pokud není do konektorů IN nebo OUT zapojen kabel, tyto tři smyčky jsou interně propojeny do série.

IN: Propojovací kabel připojte ke vstupnímu signálu. Vložený kabel bude smyčku izolovat od předchozí smyčky. Například: pokud zapojíte kabel do konektoru IN9, smyčka loop9 bude izolována od smyčky loop8.

SEND: K tomuto konektoru připojte vstup kytarového pedálu.

RETURN: K tomuto konektoru připojte výstup kytarového pedálu.

OUT: Výstupní konektor paralelní smyčky. Připojený kabel bude smyčku izolovat od té předchozí. Například: pokud do OUT9 připojíte kabel, smyčka loop9 bude izolovaná od smyčky loop10.

- NOŽNÍ PŘEPÍNAČ

Pro účely přepínání zesilovačů jsou k dispozici 3 nožní přepínače FS1/FS2/FS3 a jeden 8pinový DIN konektor.

FS1(TRS): Klasický nožní přepínač, relé fs1 zavírá/otevívá špičku a objímku konektoru FS1, relé fs2 zavírá/otevívá mezikroužek a objímku konektoru FS1 v případě, že do konektoru FS2 není připojen jack.

FS2: Klasický nožní mono přepínač. Relé fs2 zavírá/otevívá špičku a objímku konektoru FS2, relé fs2 zavírá/otevívá mezikroužek a objímku konektoru FS1 v případě, že do konektoru FS2 není připojen jack.

FS3/MULTI JACK: Pracuje jako klasický nožní přepínač nebo jako výstup přepínacího modulu.

8pinový DIN KONEKTOR: 8pinový DIN konektor slouží jako konektor pro přepínání zesilovačů, které pracují s tímto typem konektoru pracují namísto MIDI.

- MIDI IN

Přijímá MIDI zprávy z kontroleru. Kanál 1 slouží k přijímání zpráv.

PC#: 0~167, slouží k vyvolání 168 presetů.

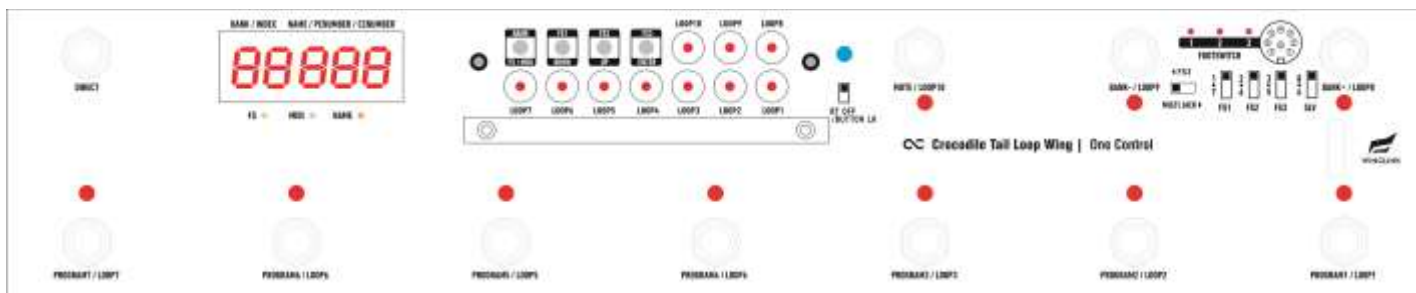
CC#: Master bypass/zapnutí
Master Mute
zatlumení.

Číslo kontroleru: 102, hodnota = 0~63 bypass, hodnota = 64~127 zapnutí.
Číslo kontroleru: 103, hodnota = 0~63 zapnuto, hodnota = 64~127

- MIDI OUT

Odesílá MIDI zprávy.

2. Horní panel



- PŘEPÍNAČ PROGRAM/LOOP

Tyto přepínače vyvolávají presetu nebo zapínají/vypínají smyčky loop1~7 v režimu DIRECT.

- PŘEPÍNAČ DIRECT

Přepíná zařízení do režimu DIRECT, ve kterém může uživatel stisknutím přepínače PROGRAM/LOOP zapínat/vypínat smyčky loop1~7, stisknutím přepínače BANK UP smyčku loop8, stisknutím přepínače BANK DOWN smyčku loop9, přepínačem MUTE smyčku loop10.

- PŘEPÍNAČ MUTE

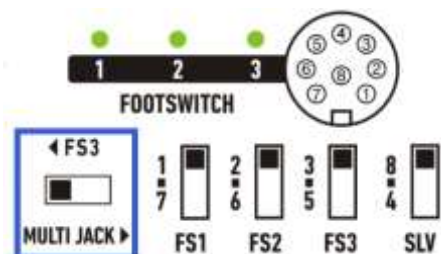
Tlumí výstupy (OUT1 a OUT2) OC10W a odesílá vstupní signál konektoru INPUT/BUFFERED INPUT do konektoru TUNER. Pokud je OC10W ztlumen, svítí boční modrá LED kontrolka.

- PŘEPÍNAČ BANK+, BANK-

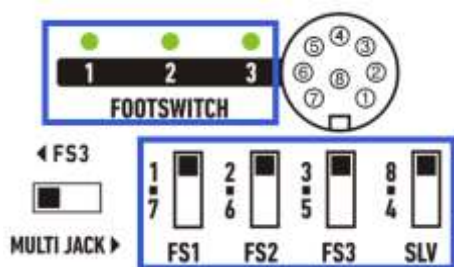
OC10W nabízí celkem 24 bank. Tento přepínač prochází banky nahoru/dolů. V režimu DIRECT ovládá smyčky loop8 a loop9.

- KONFIGURAČNÍ PANEL NOŽNÍCH PŘEPÍNAČŮ

Pokud je přepínač FS3/MULTI JACK na horním panelu přepnutý do pozice vlevo, konektor FS3 je nakonfigurován tak, aby pracoval v režimu, kdy je špička a objímka konektoru ovládána pomocí relé fs3. V pravé poloze je nastaven do režimu MultiJack, což je výstup přepínacího modulu a slouží k nahrazení původního nožního přepínače některých vintage zesilovačů. Podrobnosti najdete v části věnované modulu přepínání.

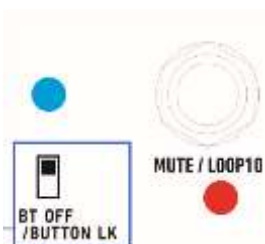


DIN konektor je konfigurován pomocí 4 přepínačů po něm. Relé fs1 lze použít pro připojení kolíků PIN1 nebo PIN7 u DIN konektoru, nebo pro režim bez zapojení. Relé fs2 se připojuje ke kolíkům PIN2 nebo PIN6, nebo k žádnému. Relé fs3 se připojuje k pinům PIN3 nebo PIN5, nebo k žádnému. Přepínač SLV nastavuje objímku DIN konektoru, která je také společným bodem fs1, fs2 a fs3, slouží pro připojení PIN8 nebo PIN4, nebo k žádnému z PIN.



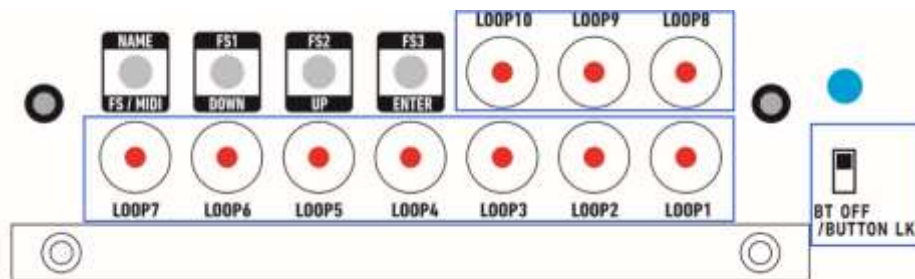
- PŘEPÍNAČ BLUETOOTH OFF a BUTTON LK (LOCK)

Tento přepínač ve spodní poloze zamyká programová tlačítka a vypíná Bluetooth. V režimu DIRECT, v případě, že je v pozici zamknuto, nebudou změny ve smyčce uloženy. Pokud je přepínač v horní pozici, změny se aktualizují.



- TLAČÍTKA PROGRAM

Programovací tlačítka slouží k editaci presetu. Vyvolávají preset, odemykají přepínač BUTTON LK, zapínají/vypínají smyčky loop1~10 (stisknutím tlačítek loop1~10).



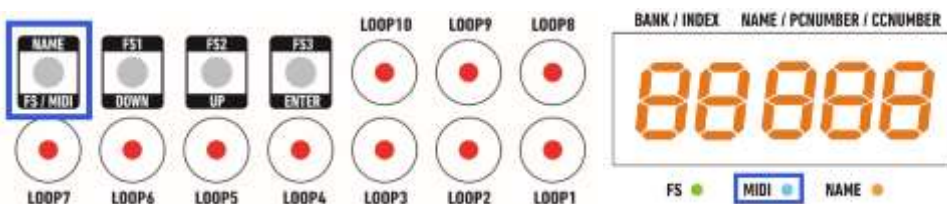
- MULTIFUNKČNÍ TLAČÍTKA

Pokud dojde k odemčení tlačítka „BUTTON LK“, 4 multifunkční tlačítka pracují s níže uvedenými funkcemi:

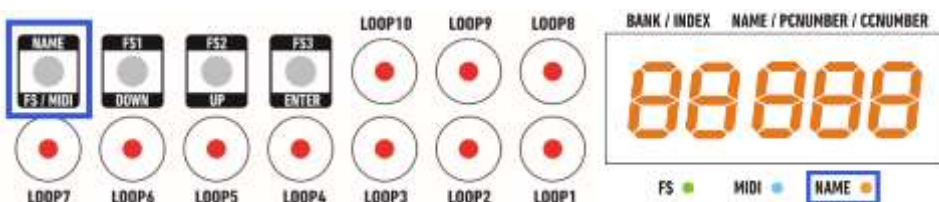
- Nastavují nožní přepínače FS1, FS2 a FS3 (výchozí funkce). V tomto režimu svítí LED kontrolka FS zeleně. LED kontrolky 1/2/3 indikují stav nožních přepínačů FS1/FS2/FS3.



- Nastavují MIDI zprávy typu PC# a CC#. Stisknutím tlačítka NAME/FS/MIDI zvolíte MIDI funkci. Rozsvítí se modrá kontrolka. Začínají zprávy kanálu 1 – PC# a následně CC#, PC#, CC# kanálu 2 atd až ke kanálu 16. Tlačítka UP/DOWN procházíte hodnotami ve směru nahoru/dolů. Tlačítko ENTER potvrzuje výběr a přechází na další zprávy typu PC#/CC#.



- Definují název presetu. Stisknutím tlačítka NAME/FS/MIDI zvolíte funkci NAME. Rozsvítí se žlutý indikátor. Postupuje se od 1. po 5. písmeno. Pomocí tlačítek DOWN/UP písmena měníte. Tlačítko ENTER potvrdí výběr a přejde na další písmenko.



- PŘEPÍNAČ DIRECT

Zapíná nebo vypíná režim DIRECT. V režimu DIRECT přepínač PROGRAM1~7 zapíná/vypíná smyčky loop1~7. Přepínač BANK + zapíná/vypíná smyčku loop8, přepínač BANK – zapíná/vypíná smyčku loop9, přepínač MUTE zapíná/vypíná smyčku loop10. Pokud je odemčen přepínač BUTTON LK, změny se aktualizují. Pokud je tento přepínač uzamčen, změny nebudou uloženy.



- TUTORIÁL

