

**MOOER**

# A7 AMBIANCE

## Digitales Hall-Effektpedal

### SICHERHEITSHINWEISE

**BITTE LESEN SIE DIESE SORGFÄLTIG DURCH, BEVOR SIE FORTFAHREN**

#### Stromversorgung

Bitte schließen Sie das vorgesehene Netzteil an eine Netzsteckdose an, die die korrekte Spannung liefert. Achten Sie darauf, dass Sie ausschließlich ein Netzteil verwenden, das 9V DC liefert. Ziehen Sie den Stecker des Netzteils, wenn das Gerät nicht verwendet wird oder während eines Gewitters.

#### Aufbewahrung

Um Verformung, Verfärbung oder andere schwere Schäden zu vermeiden, halten Sie das Gerät von folgenden Gefahrenquellen fern:

- Direkte Sonneneinstrahlung oder andere Wärmequellen
- Magnetfelder
- übermäßigen Staub oder Schmutz
- starke Vibrationen oder Stöße
- starke Feuchtigkeit oder Nässe

#### Funktstörungen

An Radios und Fernsehern in direkter Nähe Können Empfangsstörungen auftreten. Dieses Gerät sollte in ausreichendem Abstand von Radios und Fernsehgeräten betrieben werden.

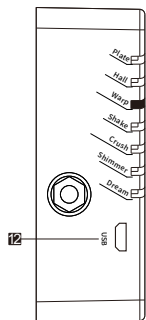
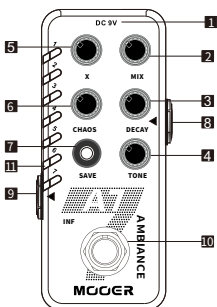
#### Reinigung

Zum Reinigen nur ein weiches, trockenes Tuch verwenden. Wenn nötig, kann das Tuch leicht angefeuchtet werden. Verwenden Sie keine Scheuermittel, Reinigungsalkohol, Verdünner, Wachs, Lösungsmittel, Reinigungsflüssigkeiten oder chemisch imprägnierte Reinigungstücher.

### Eigenschaften

- 7 verschiedene Halleffekte, von klassisch bis psychedelisch.
- Wählen Sie zwischen UNENDLICHER Trail-Funktion oder der traditionellen "Trail On"-Funktion.
- Buffer Bypass/True Bypass umschaltbar.
- Speicherbares Preset für jeden Effekt.
- Firmware-Update via USB.

### Layout



#### 1. DC 9V

- Zum Anschluss an ein 9V-Netzteil.

#### 2. MIX

- Dry/Wet-Signal Mixregler

#### 3. DECAY

- Regelt die Abklingzeit des Halls

#### 4. TONE

- Klangregler für den Hall

#### 5. X

- Hallraumregler (Space)

#### 6. CHAOS

- Spezialeffekt-Regler

#### 7. SAVE

- Speichert Preset

#### 8. EINGANG

- 6,3mm Mono-Klinkenbuchse

#### 9. AUSGANG

- 6,3mm Mono-Klinkenbuchse

#### 10. Fußschalter

- Schaltet das Pedal ein bzw. aus.

#### 11. LED-Anzeigen

- Zeigen den momentanen Effekt an

#### 12. USB-Anschluss

- Firmware Update

### Anleitung

#### 1. Effektauswahl

Schalten Sie das A7 ein. Drücken Sie den SAVE-Knopf um einen der 7 Halleffekte auszuwählen.

#### 2. Parameter editieren

Drehen Sie die Bedienknöpfe, um die Parameter der Effekte direkt zu ändern. Die LED-Anzeigen blinken nach jeder Änderung. Halten Sie die Taste SAVE gedrückt, um die Änderung zu speichern.

#### 3. Unendliches Trail (Hallfahne)

Halten Sie den Fußschalter während des Spielens gedrückt, um die INFINITE -Funktion zu aktivieren. Diese Funktion bleibt aktiv, bis sie manuell ausgeschaltet wird.

#### 4. Trail an

Schalten Sie das Pedal aus. Halten Sie den Fußschalter gedrückt, während Sie das Pedal wieder einschalten, um zwischen Trail An/Aus zu wechseln. Die SAVE-Taste wird rot, wenn Trail eingeschaltet ist. Blau bedeutet, dass Trail ausgeschaltet ist. "Trail an" lässt den Effekt natürlich ausklingen, wenn er während des Spiels ausgeschaltet wird.

#### 5. Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Schalten Sie das Pedal aus. Halten Sie die SAVE-Taste gedrückt und schalten Sie das Pedal ein. Die LED-Anzeige beginnt zu blinken. Lassen Sie die SAVE-Taste los, um den Factory-Reset abzuschließen.

Hall-Typ	Beschreibung
PLATE	Basierend auf einem traditionellen mechanischen Plattenhall
HALL	Großer räumlicher Hall mit langem Abklingverhalten. Kann durch Drehen des X-Reglers auf ROOM/CHURCH Hall umgestellt werden
WARP	Modulierter Hall
SHAKE	"Geschüttelter" und modulierter Hall
CRUSH	Hall mit LOFI-Effekt
SHIMMER	Hall mit Oktav-Effekt
DREAM	Langsam einschwingender, modulierter Hall

### Spezifikationen

**Eingang:** 6,3mm Mono-Klinkenbuchse (Impedanz 2,2M Ohm)

**Ausgang:** 6,3mm Mono-Klinkenbuchse (Impedanz 100 Ohm)

**Stromversorgung:** 9V DC Netzteil (Center negativ), wir empfehlen das MOOER Micro Power

**Abmessungen:** 93.5mm(D) x 42mm(W) x 52mm(H)

**Stromaufnahme:** 200mA

**Gewicht:** 155g

**Zubehör:** Bedienungsanleitung\*

**\*Haftungsausschluss: Parameter können ohne Vorankündigung aktualisiert werden.**