

# MOOER

**DRUM MACHINE PEDAL**

**Benutzerhandbuch**

# Inhalt

<b>VORSICHTEN</b> -----	<b>01</b>
<b>Beschreibung</b> -----	<b>02</b>
<b>Bedienelemente</b> -----	<b>03-07</b>
<b>Anschließen</b> -----	<b>08-09</b>
<b>Anleitung</b> -----	<b>10-16</b>
<b>MOOER STUDIO für DRUMMER X2 Editor-Software</b> -----	<b>17-21</b>
<b>Schlagzeug-Rhythmusliste</b> -----	<b>22-27</b>
<b>Technische Daten</b> -----	<b>28</b>

# VORSICHTEN

## Netzanschluss

### **\*Bitte sorgfältig lesen, bevor Sie fortfahren\***

Bitte schließen Sie den angegebenen Netzadapter an eine Steckdose mit der richtigen Spannung an. Achten Sie darauf, dass Sie nur ein Netzgerät verwenden, das  9V DC, 300mA, center negative liefert. Ziehen Sie den Netzadapter aus der Steckdose, wenn Sie ihn nicht benutzen oder bei Gewitter. Bitte verwenden Sie nur das mit dem Gerät gelieferte Originalnetzteil.

## Anschlüsse

Schalten Sie dieses und alle anderen Geräte immer aus, bevor Sie sie anschließen oder abtrennen. Fehlfunktionen und/oder Schäden an anderen Geräten zu vermeiden. Ziehen Sie außerdem alle Verbindungskabel und das Netzkabel ab bevor Sie das Gerät transportieren.

## Reinigung

Reinigen Sie das Gerät nur mit einem weichen, trockenen Tuch. Feuchten Sie das Tuch bei Bedarf leicht an. Verwenden Sie keine scheuernden Reinigungsmittel, Reinigungsalkohol, Farbverdünner, Wachs, Lösungsmittel, Reinigungsflüssigkeiten oder chemisch imprägnierte Wischtücher. Interferenz mit anderen elektrischen Geräten In der Nähe befindliche Radios und Fernsehgeräte können Empfangsstörungen aufweisen. Betreiben Sie das Gerät in einem angemessenen Abstand zu Radios und Fernsehgeräten betreiben.

## Standort

Um Verformungen, Verfärbungen oder andere schwere Schäden zu vermeiden, setzen Sie das Gerät nicht den folgenden Bedingungen aus:

- Direkte Sonneneinstrahlung
- Magnetische Felder
- Übermäßig staubige oder schmutzige Umgebung
- Wärmequellen
- Extreme Temperaturen oder Feuchtigkeit
- Hohe Luftfeuchtigkeit oder Nässe
- Starke Vibrationen oder Erschütterungen

## FCC-Zertifizierung

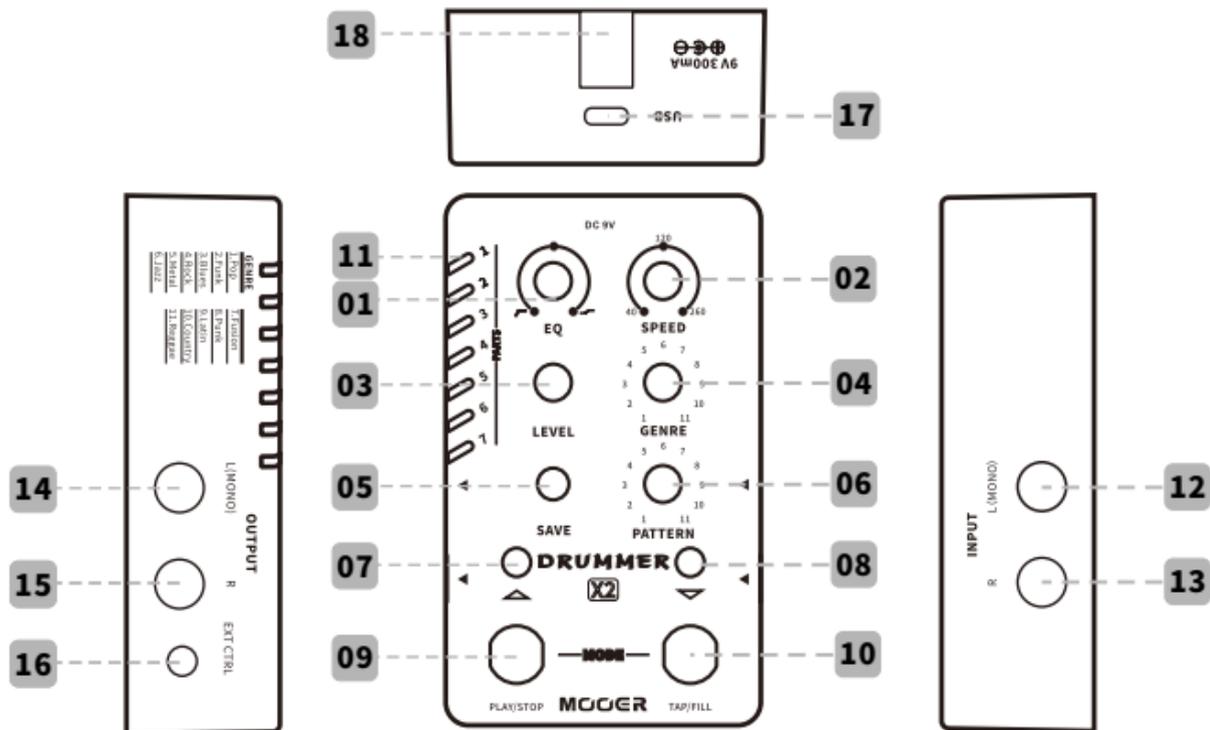
Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen von Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen.
- Dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

# Beschreibung

- 11 verschiedene Arten von Musik mit jeweils 11 verschiedenen Rhythmustypen
- 11 benutzerdefinierte Song-Bänke zum Abspielen
- Jede Song-Bank verfügt über 7 benutzerdefinierte Rhythmus-Speicherplätze, die per Fußschalter aktiviert werden können
- FILL Funktion zum Einfügen von Variationen während des Spiels
- TAP-TEMPO Funktion zur Einstellung des Spieltempos
- Unterstützt Steuerung durch externe Fußschalter
- Spezielle Bearbeitungssoftware zum Verwalten von Presets und für Firmware-Aktualisierungen

# Bedienelemente



### **1. EQ (Klang):**

Schnelle Einstellung des EQ der Drum-Machine beim Wechsel auf verschiedene Endgeräte. In der 12 Uhr Position ist der EQ deaktiviert. Der linke Teil des EQ-Einstellbereichs bildet einen Hochpass zum Beschneiden der Bassfrequenzen beim Anschluss an ein FRFR-Gerät. Der rechte Teil des EQ hebt die Höhen an, wenn ein Nicht-FRFR Gerät angeschlossen ist (Instrumentenverstärker).

### **2. SPEED (Tempo):**

Stellt das Tempo der Drum-Machine von 40 BPM bis 260 BPM ein. Die 12 Uhr Position steht für 120 BPM. Der Speed-Regler ist standardmäßig auf globale Temporegelung eingestellt: Speicherplätze 1-7 werden auf das gleiche Tempo gesetzt. Sie können die Speed-Funktion auch für Preset-Modus konfigurieren, dabei gilt für jeden Speicherplatz ein unterschiedliches voreingestelltes Tempo.

### **3. LEVEL (Pegel):**

Steuert die Lautstärke der Drum-Machine.

### **4. GENRE:**

Steuert den Stil der Drum-Machine: bis zu 11 verschiedene Stile.

### **5. SAVE:**

Drücken Sie den Knopf, um zwischen den Speicherplätzen 1-7 umzuschalten. Halten Sie SAVE gedrückt, um den Groove-Stil im aktuellen Speicherplatz zu sichern.

## **6. PATTERN:**

Wählen Sie aus bis zu 11 verschiedenen Rhythmus-Typen den Rhythmus für den aktuellen Groove-Stil aus.

## **7. LED linker Fußschalter:**

Zeigt den Status der Drum-Machine an: EIN für Pedal aktiv, AUS für Pedal nicht aktiv, BLAU für Drum-Machine im normalen Betrieb, ROT für Drum-Machine mit FILL Variation.

## **8. LED rechter Fußschalter:**

Blinkt zur Anzeige des Tempos der Drum-Machine.

## **9. Linker Fußschalter:**

Drücken Sie den Schalter zum Abspielen/Anhalten der Drum-Machine im normalen Modus. Drücken Sie den Schalter im Preset-Auswahlmodus, um nach oben durch die Preset-Speicherplätze zu blättern.

## **10. Rechter Fußschalter:**

Wenn die Drum-Machine gestoppt ist, drücken Sie den rechten Fußschalter mehrere Male, um über die TAP-TEMPO Funktion das Tempo einzustellen. Wenn die Drum-Machine abspielt, drücken Sie den rechten Fußschalter, um eine Variation einzufügen. Drücken Sie den Fußschalter im Preset-Auswahlmodus, um nach unten durch die Preset-Speicherplätze zu blättern.

### **11. Speicherplatzanzeige:**

Zeigt den aktuell gewählten Preset-Speicherplatz an. Die Farbe der LED zeigt die aktuell gewählte Song-Bank an. Sie können den rechten Fußschalter gedrückt halten, um die Einstellung im gewählten Speicherplatz zu sichern. Drehen Sie den GENRE Schalter, um zwischen 11 verschiedenen Song-Bänken umzuschalten.

### **12. INPUT (Eingang) L (MONO):**

6,35 mm (1/4“) Mono (TS) Klinkenbuchse. Bitte verwenden Sie diese Buchse für eine Mono-Konfiguration. (Dies ist der linke Eingang in einer Stereo-Konfiguration.)

### **13. INPUT R:**

6,35 mm (1/4“) Mono (TS) Klinkenbuchse. (Dies ist der rechte Eingang in einer Stereo-Konfiguration.)

### **14. OUTPUT L (Mono):**

6,35 mm (1/4“) Mono (TS) Klinkenbuchse. Bitte verwenden Sie diese Buchse für eine Mono-Konfiguration. (Dies ist der linke Ausgang in einer Stereo-Konfiguration.)

### **15. OUTPUT R:**

6,35 mm (1/4“) Mono (TS) Klinkenbuchse. (Dies ist der rechte Ausgang in einer Stereo-Konfiguration.)

**Hinweise: Die Audioausgabe des Drummer x2 erfolgt nicht in Stereo. (Der linke und der rechte Ausgang geben den gleichen Track aus.) Das Design mit Doppelausgang/-eingang ist für den Anschluss an externe Stereogeräte vorgesehen.**

**16. EXT CTRL:**

3,5 mm (1/8“) TRS-Buchse zum Anschluss eines externen Fußschalter-Steuerpedals.  
(Separat zu erwerben.)

**17. USB-C Buchse:**

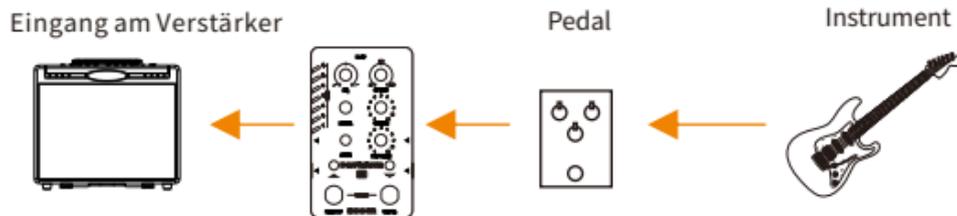
Für den Anschluss an einen Computer zur Übertragung von Daten und für Firmware-Aktualisierungen.

**18. DC IN:**

Anschluss für ein 9 V Netzteil mit mindestens 300 mA Stromleistung und Minuspol am Mittelkontakt. Es wird die Verwendung des Originalnetzteils empfohlen, um unerwünschte Nebengeräusche zu vermeiden.

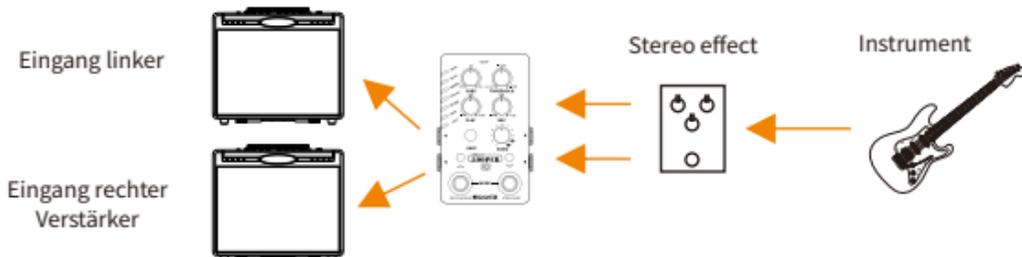
# Anschließen

## 1. Anschluss an einen Instrumentenverstärker (Mono-Konfiguration)



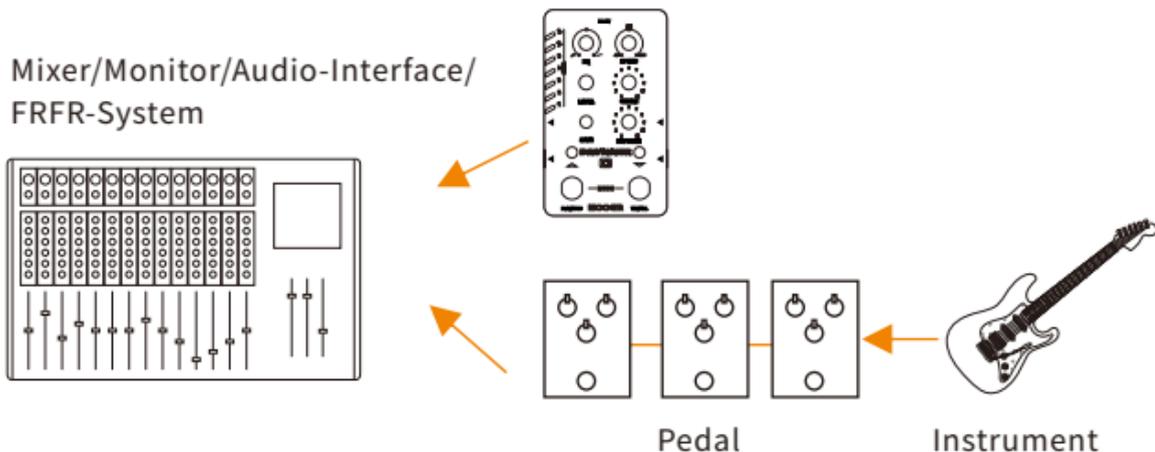
Es wird empfohlen, das Pedal an die letzte Position in der Effektkette zu setzen, um unerwünschte Auswirkungen auf den Klang der Drum-Machine durch andere Effektgeräte zu vermeiden.

## 2. Anschluss an Instrumentenverstärker (Stereo-Konfiguration)



Die Audioausgabe des Drummer x2 erfolgt nicht in Stereo. (Der linke und der rechte Ausgang geben den gleichen Track aus.) Das Design mit Doppelausgang/-eingang ist für den Anschluss an externe Stereogeräte vorgesehen.

### 3. Anschluss an ein FRFR-Gerät (parallele Konfiguration)



Konfiguration für ein FRFR-Gerät über parallele Verbindungen. Drummer X2 muss nicht in die Effektkette eingliedert werden. Er kann direkt mit dem FRFR-Gerät verbunden werden (Mischpult, Audio-Interface, FRFR-Verstärker usw.).

# Anleitung

## 1. Vorbereitung

- \* Schließen Sie das Stromversorgungskabel an das Gerät an, stellen Sie Ihr Instrument, Ihren Verstärker und Ihre Effekte ein.
- \* Stellen Sie EQ auf die 12 Uhr Position ein.
- \* Stellen Sie LEVEL in die Minimalstellung.
- \* Drücken Sie den PLAY/STOP Fußschalter, um die Drum-Machine zu starten.

Jetzt ist der DRUMMER X2 auf einen „Standard“-Status eingestellt. Basierend auf diesem Standardstatus können Sie jetzt experimentieren und Einstellungen vornehmen, um das beste Ergebnis zu finden.

## 2. Grundfunktionen

### Abspielen/Stopp

Drücken Sie den linken Fußschalter (PLAY/STOP), um die Drum-Machine zu starten/stoppen.

**Hinweise: Die Drum-Machine ist standardmäßig auf den OUTRO STOP Modus eingestellt. Vor Stopp der Drum-Machine wird die Variation eingefügt. Sie können aber auch das Handbuch konsultieren, um die OUTRO STOP Funktion zu deaktivieren.**

### **Variation manuell einfügen (Fill):**

DRUMMER X2 verfügt über 121 verschiedene Rhythmus-Grooves, von denen jeder eine eigene Variation (Fill) hat. Die Variation wird während des normalen Abspielens nicht aktiviert. Drücken Sie zum Einfügen einer Variation (Fill) den rechten Fußschalter (TAP/FILL) während die Drum-Machine abspielt. Nachdem Ende der Variation fährt die Drum-Machine mit dem Abspielen des Haupt-Rhythmus fort.

**Hinweise: Details der Variation. Während die Drum-Machine abspielt, können Sie die Variation in jedem Schlag und in jedem Takt einfügen. Die Abspielzeit der Variation hängt vom Timing im Takt ab. Wenn Sie beispielsweise in einem Rhythmus mit 4/4 Takt die Variation auf den zweiten Schlag eines beliebigen Taktes einfügen, erhalten Sie einen Schlag des Haupt-Rhythmus und 3 Schläge der Variation (Fill). Wenn Sie die Variation (Fill) einfügen, nachdem  $\frac{3}{4}$  des Taktes abgelaufen sind, wird die Variation mit dem nächsten Takt abgespielt.**

### **Tempoanpassung:**

Es gibt vier Methoden, um das Tempo der Drum-Machine anzupassen.

1. SPEED-Regler. Drehen Sie den SPEED-Regler, um das Tempo anzupassen. Die 12 Uhr Position steht für 120 BPM. Der Einstellbereich reicht von 40 bis 260 BPM.
2. TAP-Tempo. Wenn die Drum-Machine gestoppt ist, drücken Sie den rechten Fußschalter mehr als 3-mal, um das Tempo einzustellen.
3. Externer Fußschalter. Nutzer können das Tempo über die TAP TEMPO Funktion auch über einen externen Fußschalter einstellen. Drücken Sie den Fußschalter ganz rechts mehr als 3-mal, um das Tempo entsprechend einzustellen.
4. Editor-Software. Sie können das Tempo der Drum-Machine auch direkt über die Editor-Software einstellen, indem Sie einen Zahlenwert für BPM eingeben.

### **Tempomodus :**

Der Tempomodus ist standardmäßig auf global eingestellt. In anderen Worten: wenn sich das Tempo für einen Speicherplatz ändert, wird das Tempo für alle anderen Speicherplätze mit diesem synchronisiert. Sie können aber auch für jeden Speicherplatz ein individuelles Tempo einstellen. Bitte gehen Sie für individuelle Tempoeinstellungen wie folgt vor:

Methode 1: Trennen Sie die Stromversorgung vom Gerät, halten Sie den rechten Fußschalter gedrückt, während Sie die Stromversorgung wieder am Gerät anschließen. Die LED des rechten Fußschalters blinkt ROT für den PARTS-Modus. Wiederholen Sie die Prozedur und die LED des rechten Fußschalters blinkt BLAU für den GLOBAL-Modus.

Methode 2: Öffnen Sie die Editor-Software. Sie können den Tempomodus direkt in der Editor-Software wechseln, indem Sie GLOBAL/PARTS im Speed-Menü auswählen.

### **3. Speichern**

Der DRUMMER X2 verfügt über 11 Speicherbänke. Jede Bank kann als Song angesehen werden und die Speicherplätze einer Bank repräsentieren die verschiedenen Teile eines Songs. Nutzer können verschiedene Rhythmus-Typen in verschiedenen Speicherplätzen sichern, um diese während der Performance abzurufen. Die LED 1-7 zeigen den aktuell gewählten Speicherplatz an.

Sie können einen Rhythmus-Typ über die GENRE und PATTERN Regler auswählen. Halten Sie SAVE gedrückt, um die Speicherung zu bestätigen.

**Hinweise: Diejenigen Rhythmus-Typen, die im globalen Tempomodus gespeichert werden, können auch im individuellen Modus in die Speicherplätze gesichert werden.**

## 4. Speicherplätze wechseln

DRUMMER X2 verfügt über 11 Bänke. Sie können mit folgenden Methoden zwischen den Speicherplätzen einer Bank umschalten.

Methode 1: Drücken Sie die SAVE-Taste, um von oben nach unten durch die Speicherplätze zu blättern.

Methode 2: Drücken Sie beide Fußschalter gleichzeitig, um den Speicherplatz-Auswahlmodus zu aktivieren. Drücken Sie dann den linken/rechten Fußschalter, um nach oben/unten durch die Speicherplätze zu blättern.

Methode 3: Verwenden Sie einen externen Fußschalter, um die Speicherplätze direkt zu schalten. Bitte konsultieren Sie den Abschnitt zu den externen Fußschaltern für detailliertere Informationen.

**Hinweise: Wenn Sie den Speicherplatz wechseln, während der aktuelle Speicherplatz abgespielt wird, erfolgt die Umschaltung nach Ende des aktuellen Takts und nicht sofort.**

## 5. OUTRO STOP

DRUMMER X2 verfügt über zwei verschiedene Stopp-Modi. Als Werkseinstellung ist OUTRO STOP eingestellt. In diesem Modus fügt die Drum-Machine einen Teil der Variation an, bevor sie vollständig stoppt, um das Ende des Songs ansprechender zu gestalten. Befolgen Sie diese Schritte, um OUTRO STOP manuell zu deaktivieren: Trennen Sie die Stromversorgung vom Gerät und halten Sie den linken Fußschalter gedrückt, während die Stromversorgung wieder angeschlossen wird. Die LED des linken Fußschalters blinkt BLAU, wenn OUTRO STOP deaktiviert ist. Wiederholen Sie den Vorgang, um OUTRO STOP wieder zu aktivieren, die LED des linken Fußschalters blinkt dann ROT.





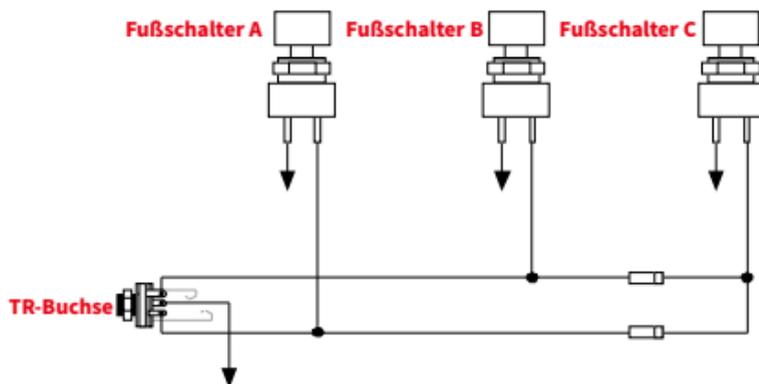
**Blättern auf**

**Blättern ab**

**Tap-Tempo**

(外接三踩钉功能)

**Hinweise: Es wird die Nutzung eines TC Helicon SWITCH 3 oder DIGITECH FS3X empfohlen, oder ein beliebiger anderer Fußschalter, der mit Binärcodierung arbeitet.**



(Schematische Darstellung)

## 8. Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Trennen Sie die Stromversorgung des DRUMMER X2, halten Sie dann die SAVE-Taste gedrückt. Schließen Sie nun die Stromversorgung am Gerät wieder an, um dieses auf Werkseinstellungen zurückzusetzen. Beim Rücksetzen auf Werkseinstellungen werden alle Daten gelöscht.

## 9. Firmware-Aktualisierung (Update-Modus manuell aufrufen)

Zur Aktualisierung der Firmware können Sie den DRUMMER X2 mit einem Computer verbinden, auf dem die Editor-Software installiert ist. Schließen Sie das Gerät an einen Computer an und wählen Sie Firmware-Aktualisierung in der Software. Das Gerät wird dann neu in den Aktualisierungsmodus gestartet. Folgende Anweisungen gelten für einen manuellen Neustart in den Aktualisierungsmodus:

- Trennen Sie die Stromversorgung am DRUMMER X2 und halten Sie dann beide Fußschalter gedrückt.
- Schließen Sie die Stromversorgung wieder an den DRUMMER X2 an.
- Die LED 1-7 blinken mehrfarbig, um den Neustart in den Aktualisierungsmodus anzuzeigen.
- Verbinden Sie das Gerät über ein USB-Kabel mit einem Computer.
- Öffnen Sie die Editor-Software, dann öffnet sich das Aktualisierungsfenster.
- Klicken Sie auf START, um die Aktualisierung zu starten. Unterbrechen Sie während der Firmware-Aktualisierung den Vorgang nicht, trennen Sie nicht die Stromversorgung am DRUMMER X2 und schalten Sie Ihren Computer nicht aus. Die Aktualisierung sollte nur einige Minuten dauern.

# MOOER STUDIO für DRUMMER X2 Editor-Software

MOOER STUDIO für DRUMMER X2 ist die gerätespezifische Editor-Software. Nutzer können damit Audiodateien und Presets verwalten sowie Firmware-Aktualisierungen über die Software durchführen. Bitte besuchen Sie [www.mooeraudio.com](http://www.mooeraudio.com) -> SUPPORT -> DOWNLOAD für Software-Downloads.

## Systemanforderungen

WIN: Windows 10 oder höher

Mac: Mac OS 10.15 oder höher

## Anschließen

1. Verbinden Sie den DRUMMER X2 über das beiliegende USB-Kabel mit einem Computer.
2. Schließen Sie die Stromversorgung am Gerät an.
3. Öffnen Sie die Editor-Software und klicken Sie die CONNECT Schaltfläche im oberen Bereich.
4. Es wird "CONNECTED" (verbunden) angezeigt.

## Software-Fenster



1. Verbindungsschaltfläche: Klicken Sie diese, um die Verbindung zum DRUMMER X2 aufzubauen oder zu trennen.
2. Sprache: Klicken Sie hier, um zwischen Chinesisch und Englisch umzuschalten.
3. Theme (Aussehen): Klicken Sie hier, um zwischen einem dunklen oder hellen Modus umzuschalten.
4. Update: Klicken Sie hier, um die Editor-Software oder die Firmware zu aktualisieren.
5. Factory Reset (Auf Werkseinstellungen zurücksetzen): Klicken Sie hier, um auf Werkseinstellungen zurückzusetzen.
6. Musikstil: Wählen Sie den Musikstil für die Drum-Machine.
7. Rhythmus-Typ: Wählen Sie einen Rhythmus-Typ für den aktuellen Stil der Drum-Machine aus.
8. Speichern: Klicken Sie hier, um die Änderungen im aktuell gewählten Speicherplatz zu sichern.
9. Taktart: Zeigt die Taktart für den aktuellen Groove an.
10. Takt: Zeigt die Nummer des Takts im aktuellen Groove an.
11. Tempo: Zeigt das Tempo für den aktuell ausgewählten Groove an. Der Nutzer kann das Feld anklicken und einen Zahlenwert für das Tempo eingeben. Im darüberliegenden Menü kann das Tempo auf GLOBAL/PARTS eingestellt werden.
12. Edit (Bearbeiten): Aktivieren Sie dies für eine Mehrfachauswahl. Sie können mehrere Dateien gleichzeitig auswählen und verwalten.
13. Lokale Liste: Die Einstellungsdateien der Songliste auf dem Computer. Sie können die Datei direkt vom Computer auf den DRUMMER X2 ziehen, oder Sie können eine Datei vom DRUMMER X2 auf den Computerbereich ziehen.
14. Songliste: Die Auflistung erfolgt nach Song-Bänken. Drehen Sie am Mausrad oder ziehen Sie den Schieber auf der rechten Seite, um durch die Speicherplätze zu blättern.
15. Speicherplätze: Speicherplätze für jeden Song. (Speicherplätze)

## Groove Abspielen/Stoppen

Klicken Sie auf das Symbol in der Mitte, um die Drum-Machine abzuspielen oder zu stoppen.



## Speicherplätze wechseln

Wenn Speicherplatz A abgespielt wird, klicken Sie auf das PLAY-System für Speicherplatz B. Dadurch wird auf Platz B umgeschaltet und dieser sofort abgespielt. Klicken Sie direkt auf Speicherplatz B (nicht auf das Symbol), dann erfolgt die Umschaltung auf Platz B, nachdem Platz A fertig ist.

## Import/Export von Preset-Dateien für Songs

### Export

Methode 1: Klicken Sie, um einen Song im Gerätebereich auszuwählen und ziehen Sie diesen nach links auf den Bereich mit der lokalen Liste, um diesen zu exportieren.

Methode 2: Klicken Sie auf das Edit Symbol, wählen Sie mehrere Songs im Gerätebereich aus, und klicken Sie auf EXPORT, um diese in den Bereich der lokalen Liste zu exportieren.

## **Import**

Methode 1: Klicken Sie, um einen Song im lokalen Bereich auszuwählen und ziehen Sie diesen nach rechts auf den Gerätebereich, um diesen zu importieren.

Methode 2: Klicken Sie auf das Edit Symbol, wählen Sie mehrere Song-Speicherplätze im Gerätebereich aus, klicken Sie dann auf IMPORT und wählen Sie im sich öffnenden Fenster die Datei(en) für den Import aus. Wenn mehr als eine Datei ausgewählt werden, werden diese in den gewählten Speicherplatz und in die darauf folgenden importiert.

# Schlagzeug-Rhythmusliste

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>1.POP</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	3/4
	10	6/8
11	6/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>2.FUNK</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
11	6/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>3.BLUES</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	6/8
11	6/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>4.ROCK</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/8
	9	4/4
	10	4/4
11	6/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>5.METAL</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
11	6/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>6.JAZZ</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	4/4
11	2/4	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>7.FUSION</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
11	7/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>8.PUNK</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
11	3/4	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>9.LATIN</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	4/4
11	6/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>10. COUNTRY</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
11	6/8	

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
<b>11. REGGAE</b>	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	4/4
11	2/8	

## Technische Daten

<b>Eingang:</b>	2 x 6,35 mm (1/4“) Mono-Klinkenbuchse (Impedanz 1 MOhm)
<b>Ausgang:</b>	2 x 6,35 mm (1/4“) Mono-Klinkenbuchse (Impedanz 510 Ohm)
<b>Anzahl der Speicherplätze:</b>	77
<b>Anzahl der Grooves:</b>	121
<b>Stromversorgung:</b>	9V, 300 mA, Minuspol am Mittelkontakt (Es wird die Verwendung des Originalnetzteils empfohlen, um unerwünschte Nebengeräusche zu vermeiden.)
<b>Maße:</b>	75 mm x 115 mm x 33 mm (TxBxH)
<b>Zubehör:</b>	Netzteil, USB-C auf USB-A Adapterkabel, Schnellstartanleitung, LOGO-Aufklebe

**MOOER**  
[www.moeraudio.com](http://www.moeraudio.com)

---

SHENZHEN MOOER AUDIO CO. LTD  
6F, Unit D, Jinghang Building, Liuxian 3rd Road,  
Bao'an 71 District, Shenzhen, China. 518133  
Made in China