

MOOER

PRIME STOMP S1
Intelligent Pedal

Handleiding

Inhoud

Vorzorgsmaatregelen	1
Funcities	3
Indeling.....	4-5
Aanwijzingen	6-12
Specificaties	13

Vorzorgsmaatregelen

LEES AANDACHTIG DOOR VOORDAT je VERDER GAAT

Voeding

- Gebruik een voeding die voldoet aan de UL-, CSA-, VED- of CCC-normen.
- Gebruik een voeding die voldoet aan de stroomvereisten van de fabrikant.
- Trek de stekker uit het stopcontact als het apparaat is uitgeschakeld of tijdens onweer.
- Stel het apparaat met batterijvoeding niet bloot aan hitte en laat het niet oververhitten.
- Als de batterij lekt, raak de vloeistof dan niet aan met je huid of ogen. Als je toch in contact komt met de vloeistof, ga dan naar een dokter.
- De batterij in het apparaat kan brand of chemische brandwonden veroorzaken als er verkeerd mee wordt omgegaan.

Plaats

Stel dit apparaat niet bloot aan de volgende omstandigheden om vervorming, verkleuring of andere ernstige schade te voorkomen:

- Direct zonlicht of andere warmtebronnen
- Extreem stoffige of vuile locaties
- Hoge luchtvochtigheid of vochtigheid
- Magnetische velden
- Sterke trillingen of schokken

Reiniging

Reinig alleen met een zachte, droge doek. Bevochtig de doek indien nodig lichtjes. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, reinigingsalcohol, verfverduunners, was, oplosmiddelen, reinigingsvloeistoffen of met chemicaliën geïmpregneerde poetsdoeken.

Funcities

- Lichtgewicht en draagbaar ontwerp
- Geïntegreerde lithiumbatterij met ondersteuning voor het opladen van mobiele powerbanks
- 126 gitaareffecten
- Wordt geleverd met een tuner, metronoom (x10), drummachine (x40), looper (80 seconden)
- USB/OTG-functie voor directe opname via mobiel apparaat
- Individuele hoofdtelefoonuitgang
- Twee hoofduitgangen stellen gebruikers in staat om stereoverbindingen in te stellen
- Preset-omschakeling, drummachine en looper kunnen soepel worden bediend via een voetschakelaar
- Gespecialiseerde app voor mobiel apparaat
- MOOER Cloud kan gebruikers helpen om tonen gemakkelijk te delen en te downloaden
- De S1 is een intelligent platform en kan worden omgezet in andere effectmodules door verschillende firmware te downloaden en te installeren
- Hoogwaardige Bluetooth-audiofunctie

Indeling

Gitaar ingangsjack

Links/rechts uitgangsjack

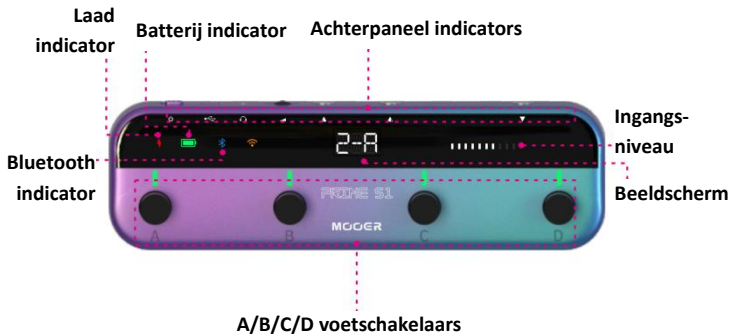
USB-poort



Master volume-niveaubediening

Aan-/uitschakelaar

Hoofdtelefoonuitgang



Aanwijzingen

• Starten

Zet de S1 aan - de I/O indicator zal oplichten – en stel dan de connectie in volgens het diagram.



- **Aan/uit en batterijbeheer**

Aan/uit: Zet de aan/uit-schakelaar op Aan/Uit om het apparaat aan/uit te zetten.

Batterijbeheer: Wanneer het apparaat is ingeschakeld, gaat de batterij-indicator branden. Wanneer de batterij bijna leeg is, knippert de batterij-indicator ROOD. Laad het apparaat op via de USB-poort.

Opladen: Wanneer de voeding is aangesloten, gaat de oplaadindicator branden. Wanneer het opladen is voltooid, wordt de indicator GROEN.

- **Aanpassing van het uitgangsvolume**

Gebruik de MASTER-regelaar op het achterpaneel om het mastervolumeniveau aan te passen.



- **Vooraf ingestelde patchselectie**

Display: Het LCD-scherm toont de momenteel geselecteerde vooraf ingestelde patch.



Vooraf ingestelde bankselectie: Druk op voetschakelaar A + B om naar beneden te gaan en druk op voetschakelaar C + D Bank omhoog.

Selectie van vooraf ingestelde patches: Druk op voetschakelaar A, B, C en D om een vooraf ingestelde patch te selecteren.

- **Drummachine/Looper**

Druk op de voetschakelaar B + C om te schakelen tussen de vooraf ingestelde besturingsmodus en de loopermodus. (Vooraf ingestelde modus/drummachine + looper-modus)



- **Looper**

REC: Druk op de voetschakelaar A (de LED van de voetschakelaar knippert langzaam) om naar de stand-bymodus voor de opname te gaan. S1 begint met opnemen wanneer de eerste noot wordt gedetecteerd, de LED van de voetschakelaar begint snel te knipperen. Het scherm toont ook de opnamelus.



PLAY: Wanneer de looper de REC/STOP-status heeft, druk je op de voetschakelaar A om af te spelen en de LED van de voetschakelaar stopt met knipperen. Het scherm toont ook de opnamelus.



DUB: Druk in de afspeelstatus op de voetschakelaar A om DUB te starten (de LED van de voetschakelaar knippert snel) en het scherm toont ook de opnamelus. Druk op de voetschakelaar A om af te spelen of te dubben en druk vervolgens nogmaals op de voetschakelaar A om de dub te stoppen.

STOP: Druk tijdens de REC/PLAY/DUB-status op de voetschakelaar B om te stoppen, de LED van de voetschakelaar stopt met knipperen en de lus in het scherm stopt met rollen.

DELETE: Houd de voetschakelaar B ingedrukt om de opgenomen track te wissen (de LED van voetschakelaar A & B is uit). De "LD" wordt op het scherm weergegeven.

•Drummachine

Afspelen/stoppen: Druk op de voetschakelaar D om de drummachine af te spelen/te stoppen.

TAP: Druk op de voetschakelaar C om naar de TAP-modus te gaan (de LED van de voetschakelaar knippert en de knipperende snelheid synchroniseert met de snelheid van de drummachine). Druk meer dan 3 keer op de voetschakelaar C om

de snelheid van de drummachine in te stellen. De TAP-modus stopt automatisch na 3 seconden inactief te zijn geweest.

Drumgroove selectie: Houd de voetschakelaar C 2 seconden ingedrukt, de voetschakelaar C/D begint te knipperen. Druk op de voetschakelaar C of D om tussen drumgroeven te schakelen. De groefselectiemodus stopt automatisch na 3 seconden inactief te zijn geweest, de LED van de voetschakelaar stopt met knipperen. Het scherm toont het nummer van de geselecteerde drumgroef.



• Synchronisatie modus

Synchronisatie uit: Als de synchronisatiemodus is uitgeschakeld, worden de loop en de drummachine niet met elkaar gesynchroniseerd. De looper begint op te nemen wanneer het ingangssignaal wordt gedetecteerd, de drummachine begint niet automatisch te spelen.

Synchroniseren aan: Wanneer de synchronisatie is ingeschakeld, druk je op de voetschakelaar A en de drummachine heeft 4 count-in beats volgens de ingestelde snelheid, waarna de looper begint op te nemen en de drummachine automatisch

begint te spelen; wanneer de looper stopt met opnemen, stopt de drummachine tegelijkertijd. De looper start opnieuw op en de drummachine zal ook opnieuw opstarten.

De snelheids- en groove-instellingen moeten correct worden ingesteld voordat de opname begint, omdat deze instellingen tijdens de opname niet kunnen worden gewijzigd. (Tijdens het opnemen kan de drummachine worden gedempt, maar niet worden gestopt)

•Stemapparaat

Houd in de preset-modus een willekeurige voetschakelaar 1 seconde ingedrukt om de tuner te openen.



- **Bluetooth-aansluiting**

Open het Bluetooth-menu van je mobiele apparaat, zoek naar S1 en bevestig de verbinding. Vervolgens kan de S1 de audiotracks van het mobiele apparaat via Bluetooth afspelen en gaat de Bluetooth-indicator branden.

- **USB-OTG**

Prime S1 ondersteunt USB-opname rechtstreeks met mobiele telefoon/tablet via OTG-kabel, gebruikers kunnen de audiotrack volgen via de OUTPUT of de hoofdtelefoonuitgang.

In het MIXER-menu van de Prime S1-app kunnen gebruikers het uitgangsniveau van de OTG-opname, het uitgangsniveau voor het afspelen van audio en het ingangsniveau van het instrument aanpassen.

***Het wordt aanbevolen om de USB-C naar USB-A-kabel te gebruiken.**

Specificaties

Ingang:	1/4" mono audio-aansluiting, 2M ohm
Uitgang:	1/4" mono audio-aansluiting, 100 ohm
Hoofdtelefoon-uitgang:	1/8" stereo audio-aansluiting, 32 ohm
USB-kabel:	USB-C naar USB-A kabel
Bluetooth-versie:	5.0
Capaciteit van de batterij:	2000mAh
Batterijleven:	4,5 uur
Oplaadvereisten:	Gelijkstroom 5V/2A
Draadloos systeem:	2,4 gram
Gewicht:	350gr
Afmetingen:	240 mm (D) x 70,2 mm (B) x 31,9 mm (H)
Accessoires:	Beknopte handleiding, USB-kabel

MOOER
www.moeraudio.com

SHENZHEN MOOER AUDIO CO. LTD
6F, Unit D, Jinghang Building, Liuxian 3rd Road,
Bao'an 71 District, Shenzhen, China. 518133
Made in China