

Xvive Bass Squeezer Informacje Generalne

„Bez dwóch zdań, jednym z najbardziej przydatnych dla gitary basowej urządzeń jest kompresor. Jednakże, opanowanie sztuki kompresji jest nie lada wyczynem i może być frustrujące dla wielu muzyków. Co sprawia, że wiele tego typu efektów spotyka się z odrzuceniem. Xvive przychodzi z ratunkiem, prezentując efekt który wszystkie boleści kompresji odsuwa na bok, a jednocześnie pozwala tym nawet najbardziej kapryśnym basistom zadowolić się łatwością ustawienia profesjonalnej jakości brzmienia oraz czerpać przyjemność z bezszumowej kompresji”.

Użytkowanie Bass Squeezera

Bass Squeezer jest błędo-odporny. Włącz efekt naciskając na dosłownie bombo-odporny przełącznik, ustaw poziom kompresji jakiego oczekujesz w swoim sygnale za pomocą pokrętła „compression” oraz przejdź do korekcji głośności za pośrednictwem pokrętła „volume”. Możesz dopasować sygnał przetworzony aby był równy z Twoim sygnałem gitary basowej. Alternatywnie, możesz ustawić efekt jako boost, lub podciąć głośność. Czegokolwiek wymaga od Ciebie kompresja, to małe urządzenie w anty-apokaliptycznej obudowie jest w stanie dostarczyć. Jako bonus można potraktować fakt, że Bass Squeezer posiada dodatkowy overdrive. Zwyczajnie kliknij w przełącznik, aby ukreślić od lekkiego, subtelnego overdrive po mocno nasycone brzmienie niczym z wzmacniacza. Całość przesteru możesz kontrolować pokrętłem „Overdrive”.

„Po krótkce jest to wszechstronny, łatwy w użyciu efekt który zrewolucjonizuje Twoje basowe brzmienie”.

Instrukcje

Przełącznik True Bypass: Włącza/wyłącza bypass

Dioda LED On/Off : Kiedy świeci, kompresja jest włączona

Gniazdo DC In: Podłącz 9V zasilacz DC o polaryzacji centralnie ujemnej

Gniazdo Input: Wejście 1/4" dla sygnału z Twojej gitary

Gniazdo Output: Wyjście 1/4" dla sygnału z efektu do wzmacniacza

Pokrętło Volume: Koryguje głośność przetworzonego sygnału

Pokrętło Compression: Dodaje kompresji do sygnału

Przełącznik On/Off: Włącza/wyłącza overdrive

Pokrętło Overdrive: Zwiększa intensywność efektu overdrive