



AIRSTEP GP Edition

Benutzerhandbuch

Informationen zum Handbuch

- **Version des Handbuchs:** v1.1
- **Gilt für Firmware:** v1.1.1
- **Letzte Aktualisierung:** 2026-07-10

Hinweis: Funktionen und das Verhalten des Fußschalters können sich je nach Firmware unterscheiden. Aktualisieren Sie Ihr AIRSTEP GP Edition auf die neueste Firmware für ein optimales Nutzererlebnis.

In diesem Handbuch verwendete Begriffe

Der AIRSTEP GP Edition unterstützt verschiedene Multieffektgeräte von Valeton und Sonicake. Die verschiedenen Marken verwenden möglicherweise unterschiedliche Bezeichnungen für ähnliche Effekte.

Um dieses Handbuch übersichtlich und leicht verständlich zu gestalten, werden die folgenden Begriffe verwendet:

- Unter „**unterstützte Valeton/Sonicake-Multieffektgeräte**“ sind die Modelle Valeton GP-5, GP-50, GP-150, GP-180, Sonicake Pocket Master und Smart Box zu verstehen.
- „**Offizielle App**“ bezieht sich auf die App des Herstellers: die Valeton Suite App für Valeton-Geräte und die SONICLINK App für Sonicake-Geräte.
- **PRE/FX1, DST/DRV** und **MOD/FX2** sind Sammelbezeichnungen, die in allgemeinen Beschreibungen verwendet werden. Valeton-Geräte verwenden **PRE, DST** und **MOD**, während **Sonicake-Geräte FX1, DRV** und **FX2** verwenden.
- **Die fünf Haupteffektblöcke** beziehen sich auf die fünf steuerbaren Effektsektionen des verbundenen Multieffektgeräts: **PRE/FX1, DST/DRV, MOD/FX2, DLY** und **RVB**.
- Unter „**Typenwechsel**“ versteht man das Durchschalten durch vorkonfigurierten Typen von **PRE/FX1, DST/DRV** und **MOD/FX2**.

Einführung

Der AIRSTEP GP Edition ist der ultimative Fußschalter, der speziell für kompatible Valeton-/Sonicake-Multieffektgeräte entwickelt wurde. Er ermöglicht freihändige Steuerung zum Umschalten zwischen Presets und Bänken, zum Aktivieren der fünf Haupteffektblöcke, zum Einstellen des Tap-Tempos, zum Abrufen von Szenen und zum Durchschalten durch Effekttypen.

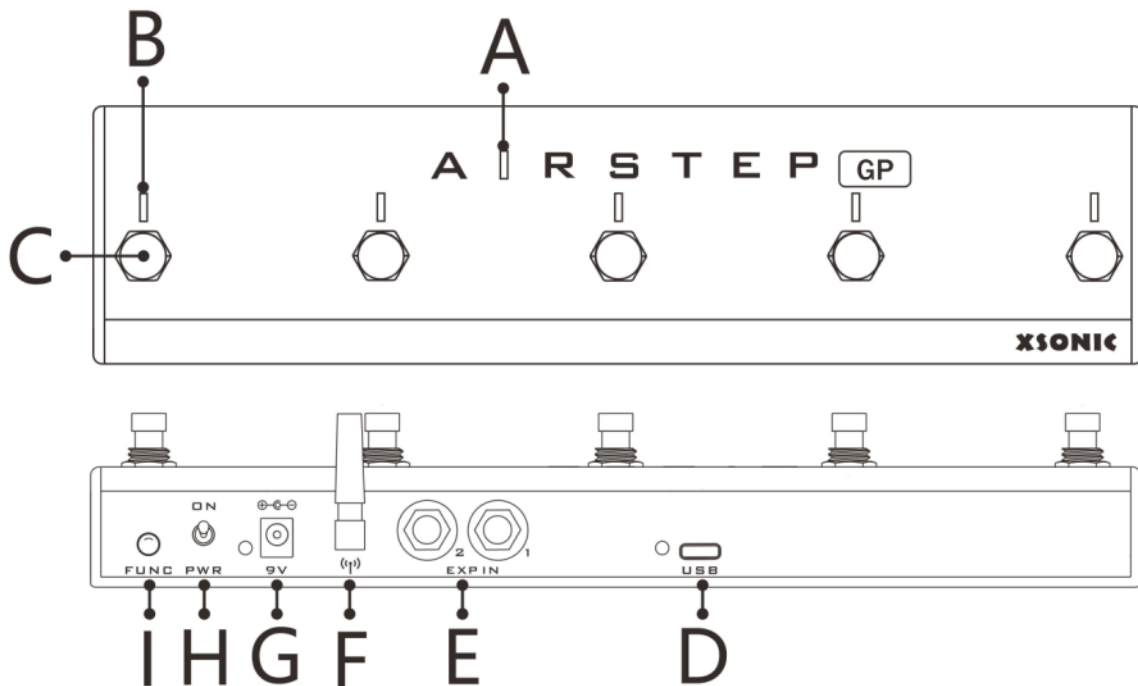
Zudem verfügt er über zwei Expression Pedal Eingänge zur Echtzeitsteuerung aller einstellbaren Parameter in den fünf Haupteffektblöcken. Die Szenenfunktion bietet vier Szenen pro Preset und ermöglicht so einen sofortigen Effektwechsel durch Abrufen der gespeicherten Ein-/Aus-Zustände der fünf Haupteffektblöcke. Die Zuweisungen der Expression-Pedale, die Szenekonfiguration und die Einstellungen für den Effekttypwechsel lassen sich über die AIRSTEP GP App verwalten.

Es ist keine MIDI-Programmierung erforderlich. Der AIRSTEP GP Edition bietet echte Plug-and-Play-Steuerung direkt nach dem Auspacken. Er verwandelt Ihr Valeton- oder Sonicake-Gerät in ein flexibleres, tragbares und einsatzbereites Setup.

Funktionen

- Kompatibel mit Valeton GP-5, GP-50, GP-150, GP-180, Sonicake Pocket Master und Smart Box
- Fußsteuerung für Presets, Effekte, Bänke, Tap-Tempo und Effekttypwechsel
- Fünf Fußschalter für schnelle Preset-Umschaltung und direkte Effektsteuerung
- Zwei Eingänge für Expression-Pedals für die Echtzeitsteuerung von Lautstärke und zuweisbaren Effektparametern
- Szenenfunktion mit vier Szenen für jedes Preset für sofortigen Abruf von Effektzuständen
- Integrierte LED für Echtzeitanzeige von Presets, Bänken, Effektstatus, aktiven Szenen und BPM
- Spezielle AIRSTEP GP App für die Zuweisungen der Expression-Pedale, die Szenekonfiguration und die Einstellungen für den Effekttypwechsel
- Plug-and-play Bedienung ohne erforderliche MIDI Kenntnisse
- Firmware kann aktualisiert werden und garantiert so Kompatibilität mit zukünftigen Funktions-Updates
- Robustes Gehäuse aus gepresstem Aluminium für den zuverlässigen Einsatz auf der Bühne

Bedienelemente



A. Haupt LED Anzeige

Zeigt den Verbindungsstatus zum verbundenen Multieffektgerät an. Bei aufgebauter Verbindung leuchtet die LED durchgehend, und sie blinkt langsam bei getrennter Verbindung. Die LED leuchtet im Preset Modus **blau** und im Effekt Modus oder Szenenmodus **grün**.

Bei niedrigem Akkustand blinkt die Haupt LED schnell als Warnung.

B. Fußschalter LED Anzeigen

Entsprechende Anzeigen für die fünf **A, B, C, D** und **E** Fußschalter darunter. Es werden das aktuelle Preset und Bank, der ein/Aus Status von Effekten, die aktive Szene und die BPM in Echtzeit angezeigt.

C. Fußschalter

Bieten Fußsteuerung für alle wichtigen Funktionen.

D. USB Buchse

Bietet einen Stromversorgungsausgang **ausschließlich für die Versorgung des Valeton GP-5**.

Der Anschluss kann nicht zum Laden des AIRSTEP GP Edition verwendet werden.

Achtung: Verwenden Sie diesen Anschluss nicht mit einem anderen Gerät. Dies könnte das angeschlossene Gerät oder den AIRSTEP GP Edition beschädigen.

E. Eingänge für Expression Pedals

Unterstützt die gleichzeitige Verwendung von zwei Expression Pedals. Für jeden Eingang können die Parameter individuell in der AIRSTEP GP App zugewiesen werden.

F. Antenne

Sorgt für die kabellose Kommunikation mit verbundenen Multieffektgeräten und Apps.

G. Ladebuchse

Unterstützt das Laden über das beiliegende USB-A auf DC Kabel oder ein standardmäßiges 9 VDC Netzteil für Effektpedale (**Minuspol am Mittelkontakt**).

H. Power Schalter

Um die Akkulaufzeit zu verlängern, schalten Sie das Gerät aus, wenn es nicht in Gebrauch ist.

I. Funktionstaste

Reserviert für zukünftige Funktionen. Momentan nicht aktiviert.

Anleitung

Vor der Verwendung

AIRSTEP GP Edition Firmware-Aktualisierung

Aktualisieren Sie Ihren AIRSTEP GP Edition auf die neueste Firmware Version, um Kompatibilität mit der neuesten unterstützen Multieffektgeräten sicherzustellen, optimale Funktionsstabilität zu erreichen und Zugriff auf die neuesten Funktionen zu erhalten.

[Firmware Aktualisierung](#)

Verbindung herstellen

Der AIRSTEP GP Edition sucht automatisch nach einem unterstützten Valetton / Sonicake Multieffektgerät in der Nähe und stellt über Bluetooth eine Verbindung her. Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau leuchtet die Haupt-LED am AIRSTEP GP Edition durchgängig.

Nachdem diese Verbindung hergestellt wurde, können Sie die offizielle App des Multieffektgeräts öffnen und eine Verbindung zum AIRSTEP GP Edition herstellen, um die gleichzeitige Steuerung zu aktivieren. Sie können auch die AIRSTEP GP App öffnen, um die Geräteeinstellungen zu verwalten.

Hinweis:

- Stellen Sie vor dem Herstellen der Verbindung sicher, dass Bluetooth auf dem betreffenden Multieffektgerät aktiviert ist.
- Die AIRSTEP GP Edition stellt keine Verbindung zum Multieffektgerät her, wenn dieses bereits mit seiner offiziellen App verbunden ist.
- Der AIRSTEP GP Edition **muss zuerst eine Verbindung zum Multieffektgerät herstellen**, bevor die offizielle App des Geräts oder die AIRSTEP GP App eine Verbindung zur AIRSTEP GP Edition herstellen können.
- AIRSTEP GP Edition unterstützt jeweils nur eine Verbindung zu einem Mobilgerät. Die offizielle App des Multieffektgeräts und die AIRSTEP GP App können gleichzeitig verwendet werden, jedoch müssen beide Apps auf demselben Mobilgerät laufen.
- Wenn das Multieffektgerät große Datenmengen mit seiner offiziellen App austauschen muss, wird empfohlen, die Verbindung zum AIRSTEP GP Edition zu trennen.
- AIRSTEP GP Edition kann auch unabhängig und ohne Verbindung zu einer App verwendet werden.

Fußschalterfunktionen

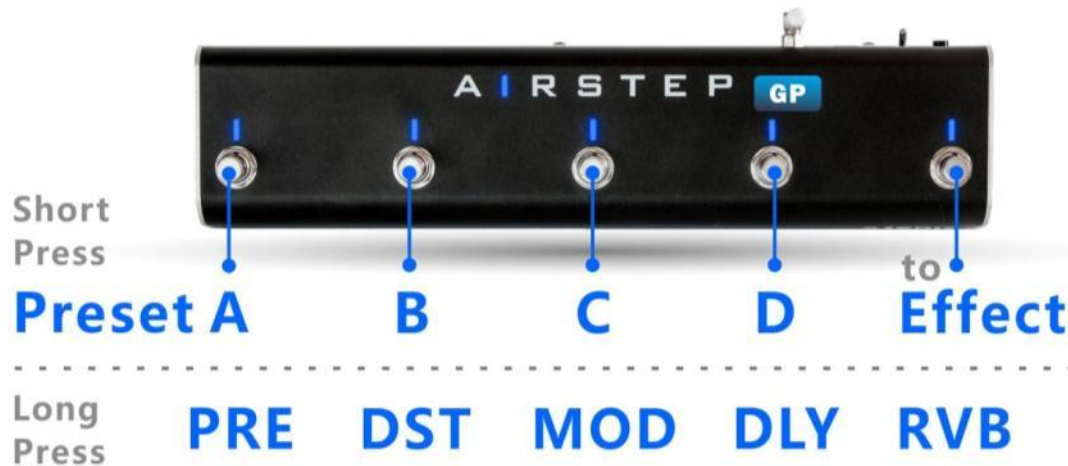
Steuerungsschema A oder Steuerungsschema B können ausgewählt werden, indem man beim Einschalten den Fußschalter A oder B gedrückt hält oder die Umschaltung in der AIRSTEP GP App vornimmt.

Der AIRSTEP GP startet standardmäßig im **Preset Modus** von **Steuerschema A**, angezeigt durch **blaue LED**.

Für Valeton Geräte

Steuerschema A

Preset Modus (blaue LED)



100 Presets sind in **25 Bänke** mit je **4 Presets** organisiert. Drücken Sie zwei Schalter gleichzeitig, um zwischen Bänken umzuschalten. Drücken Sie den leuchtenden Schalter erneut für **Tap-Tempo**.

Doppelbetätigung



Preset Modus (blaue LED):

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A-D: **Presets A-D** in der aktuellen Bank aufrufen. Wenn das gewünschte Preset bereits aktiv ist, können Sie den gleichen Schalter drücken, um das **Tap-Tempo** einzugeben.
 - Schalter E: **Effektmodus öffnen**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: **PRE** ein-/ausschalten
 - Schalter B: **DST** ein-/ausschalten
 - Schalter C: **MOD** ein-/ausschalten
 - Schalter D: **DLY** ein-/ausschalten
 - Schalter E: **RVB** ein-/ausschalten

- **Doppelbetätigung:**

- Fußschalter A + B: **Preset -**
- Fußschalter B + C: **Preset +**
- Fußschalter C + D: **Bank -**
- Fußschalter D + E: **Bank +**

Das aktuelle Preset wird durch abwechselndes Blinken der LED in blau und grün angezeigt.

● **Blaue LED** zeigen das Preset in der aktuellen Bank an.

● **Grüne LED** zeigen die aktuelle Bank-Nummer an. Wenn die Bank-Nummer über 5 liegt, zeigen die grünen LED nicht länger die Bank an.

Alle Presets sind in Bänke mit je 4 Presets organisiert. Betätigen Sie zwei Fußschalter gleichzeitig, um zwischen Presets oder Bänken umzuschalten.

Effektmodus (grüne LED)



Doppelbetätigung



Effektmodus (grüne LED)

Im **Effektmodus** bietet der AIRSTEP GP Edition direkte Steuerung der fünf Haupteffektblöcke.

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A: **PRE** ein-/ausschalten
 - Schalter B: **DST** ein-/ausschalten
 - Schalter C: **MOD** ein-/ausschalten
 - Schalter D: **Tap-Tempo** oder **DLY** ein-/ausschalten
 - Schalter E: **Zurück zum Preset Modus**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: Durch **PRE** Typ blättern
 - Schalter B: Durch **DST** Typ blättern
 - Schalter C: Durch **MOD** Typ blättern
 - Schalter D: Kurzen Druck auf **Tap-Tempo** einstellen oder **DLY** ein-/ausschalten
 - Schalter E: **RVB** ein-/ausschalten
- **Doppelbetätigung:**
 - Fußschalter A + B: **Preset -**
 - Fußschalter B + C: **Preset +**
 - Fußschalter C + D: **Bank -**
 - Fußschalter D + E: **Bank +**

Blättern durch PRE, DST und MOD Typen erfordert vorherige Bestätigung in der AIRSTEP GP App.

 Die **grünen LED** zeigen den ein/aus Status der fünf Haupteffektblöcke an (von links nach rechts): **PRE, DST, MOD, DLY, RVB**.

Wenn **kurzer Druck auf D** für **Tap-Tempo** zugewiesen ist, blinkt die **D LED** im aktuell gewünschten Tap-Tempo.

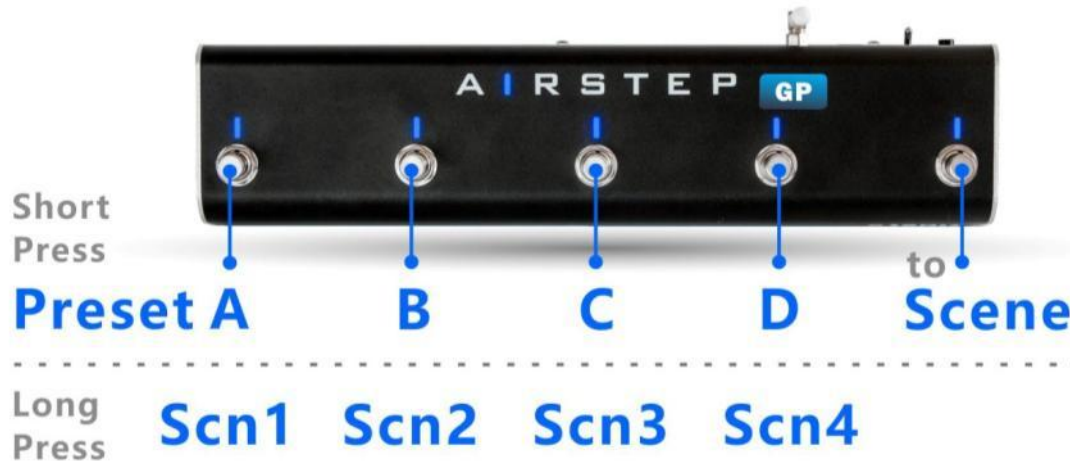
Am **GP5**, steuert Tap-Tempo die **Delay-Zeit**.

Am **GP50**, steuert es die **Delay-Zeit** oder die **BPM** abhängig davon, ob die **SYNC** Funktion des DLY Effekts aktiviert ist.

Am **GP150 / GP180**, steuert es die **BPM**.

Steuerschema B

Preset Modus (blaue LED)



100 Presets sind in **25 Bänke** mit je **4 Presets** organisiert. Drücken Sie zwei Schalter gleichzeitig, um zwischen Bänken umzuschalten.
Drücken Sie den leuchtenden Schalter erneut für **Tap-Tempo**.

Doppelbetätigung



Preset Modus (blaue LED):

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A-D: **Presets A-D** in der aktuellen Bank aufrufen. Wenn das gewünschte Preset bereits aktiv ist, können Sie den gleichen Schalter drücken, um das **Tap-Tempo** einzugeben.
 - Schalter E: **Szenenmodus öffnen**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: **Szene 1** verwenden
 - Schalter B: **Szene 2** verwenden
 - Schalter C: **Szene 3** verwenden
 - Schalter D: **Szene 4** verwenden
 - Schalter E: Reserviert
- **Doppelbetätigung:**
 - Fußschalter A + B: **Preset -**
 - Fußschalter B + C: **Preset +**

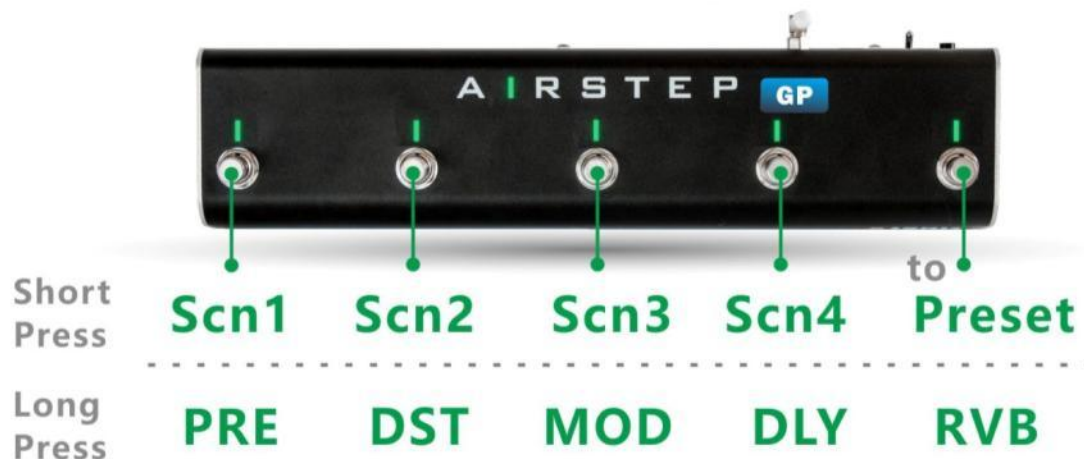
- Fußschalter C + D: **Bank -**
- Fußschalter D + E: **Bank +**

Das aktuelle Preset wird durch abwechselndes Blinken der LED in blau und grün angezeigt.

- **Blaue LED** zeigen das Preset in der aktuellen Bank an.
- **Grüne LED** zeigen die aktuelle Bank-Nummer an. Wenn die Bank-Nummer über 5 liegt, zeigen die grünen LED nicht länger die Bank an.

Alle Presets sind in Bänke mit je 4 Presets organisiert. Betätigen Sie zwei Fußschalter gleichzeitig, um zwischen Presets oder Bänken umzuschalten.

Szenenmodus (grüne LED)



Jede **Szene** hat **unabhängige Effekt ein/aus** Einstellungen, die in der speziellen App konfiguriert werden können.

Drücken Sie den leuchtenden Schalter erneut für **Tap-Tempo**.

Doppelbetätigung



Szenenmodus (grüne LED)

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A-D: Aktiviert Szene **1-4** im aktuellen Preset. Wenn die gewünschte Szene bereits aktiv ist, können Sie den gleichen Schalter drücken, um das **Tap-Tempo** einzugeben.
 - Schalter E: **Zurück zum Preset Modus**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: **PRE** ein-/ausschalten
 - Schalter B: **DST** ein-/ausschalten
 - Schalter C: **MOD** ein-/ausschalten
 - Schalter D: **DLY** ein-/ausschalten
 - Schalter E: **RVB** ein-/ausschalten
- **Doppelbetätigung:**
 - Fußschalter A + B: **Preset -**
 - Fußschalter B + C: **Preset +**
 - Fußschalter C + D: **Bank -**
 - Fußschalter D + E: **Bank +**

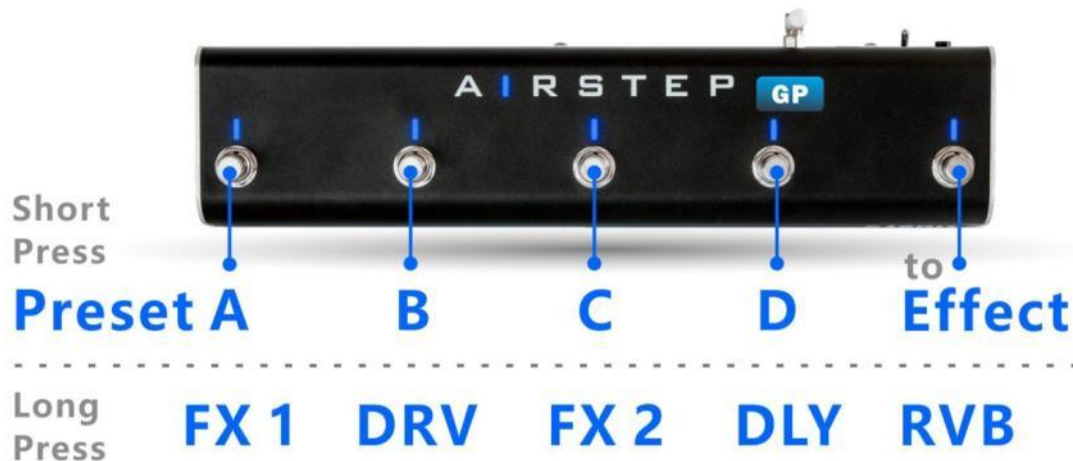
Die Funktion „Szene“ muss zunächst in der AIRSTEP GP-App konfiguriert werden. Ist für die aktuelle Voreinstellung keine Szene konfiguriert, bleibt die Funktion „**Szene verwenden**“ deaktiviert.

 Die **grünen LED** zeigen die **aktuell aktive Szene** an, von links nach rechts: **Szene 1-4**. Entspricht der aktuelle Effektstatus keiner Szene, bleiben **alle LED ausgeschaltet**.

Für Sonicake Geräte

Steuerschema A

Preset Modus (blaue LED)



100 Presets sind in **25 Bänke** mit je **4 Presets** organisiert. Drücken Sie zwei Schalter gleichzeitig, um zwischen Bänken umzuschalten. Drücken Sie den leuchtenden Schalter erneut für **Tap-Tempo**.

Doppelbetätigung



Preset Modus (blaue LED):

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A-D: **Presets A-D** in der aktuellen Bank aufrufen. Wenn das gewünschte Preset bereits aktiv ist, können Sie den gleichen Schalter drücken, um das **Tap-Tempo** einzugeben.
 - Schalter E: **Effektmodus öffnen**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: **FX1** ein-/ausschalten
 - Schalter B: **DRV** ein-/ausschalten
 - Schalter C: **FX2** ein-/ausschalten

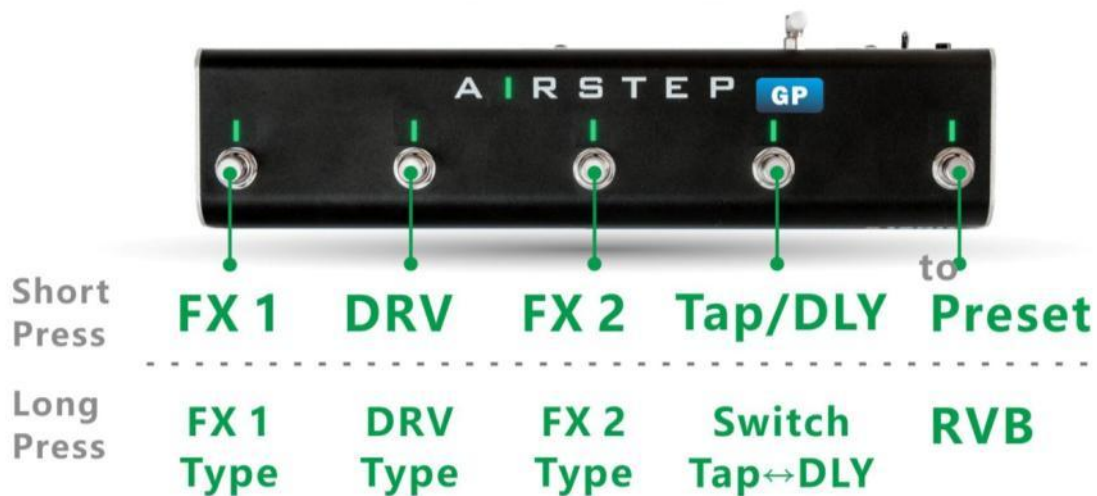
- Schalter D: **DLY** ein-/ausschalten
- Schalter E: **RVB** ein-/ausschalten
- **Doppelbetätigung:**
 - Fußschalter A + B: **Preset -**
 - Fußschalter B + C: **Preset +**
 - Fußschalter C + D: **Bank -**
 - Fußschalter D + E: **Bank +**

Das aktuelle Preset wird durch abwechselndes Blinken der LED in blau und grün angezeigt.

- **Blaue LED** zeigen das Preset in der aktuellen Bank an.
- **Grüne LED** zeigen die aktuelle Bank-Nummer an. Wenn die Bank-Nummer über 5 liegt, zeigen die grünen LED nicht länger die Bank an.

Alle Presets sind in Bänke mit je 4 Presets organisiert. Betätigen Sie zwei Fußschalter gleichzeitig, um zwischen Presets oder Bänken umzuschalten.

Effektmodus (grüne LED)



Doppelbetätigung



Effektmodus (grüne LED)

Im **Effektmodus** bietet der AIRSTEP GP Edition direkte Steuerung der fünf Haupteffektblöcke.

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A: **FX1** ein-/ausschalten
 - Schalter B: **DRV** ein-/ausschalten
 - Schalter C: **FX2** ein-/ausschalten
 - Schalter D: **Tap-Tempo** oder **DLY** ein-/ausschalten
 - Schalter E: **Zurück zum Preset Modus**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: Durch **FX1** Typ blättern
 - Schalter B: Durch **DRV** Typ blättern
 - Schalter C: Durch **FX2** Typ blättern
 - Schalter D: Kurzen Druck auf **Tap-Tempo** einstellen oder **DLY** ein-/ausschalten
 - Schalter E: **RVB** ein-/ausschalten
- **Doppelbetätigung:**
 - Fußschalter A + B: **Preset -**
 - Fußschalter B + C: **Preset +**
 - Fußschalter C + D: **Bank -**
 - Fußschalter D + E: **Bank +**

Blättern durch FX1, DRV und FX2 Typen erfordert vorherige Bestätigung in der AIRSTEP GP App.

 Die **grünen LED** zeigen den ein/aus Status der fünf Haupteffektblöcke an (von links nach rechts): **FX1, DRV, FX2, DLY, RVB**.

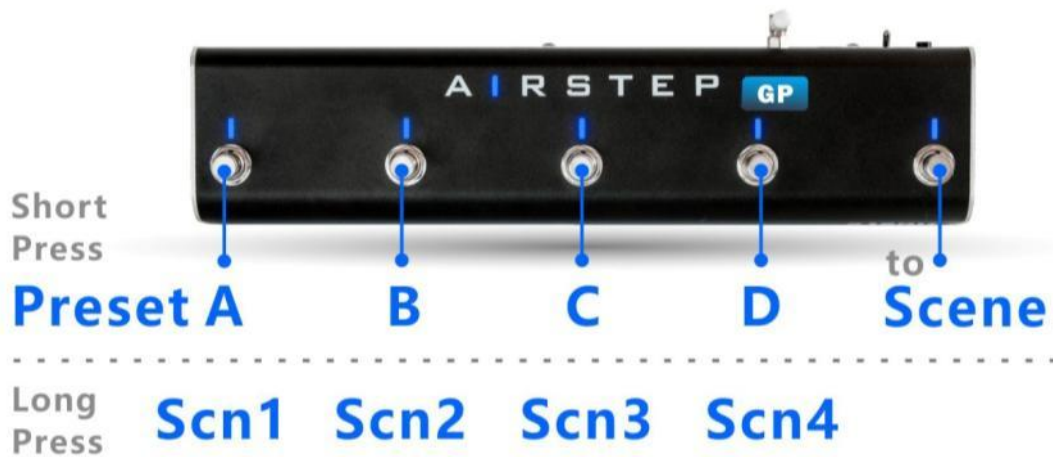
Wenn **kurzer Druck auf D** für **Tap-Tempo** zugewiesen ist, blinkt die **D LED** im aktuell gewünschten Tap-Tempo.

Am **Pocket Master**, steuert Tap-Tempo die **Delay-Zeit**.

Am **Smart Box**, steuert es die **Delay-Zeit** oder die **BPM** abhängig davon, ob die **SYNC** Funktion des DLY Effekts aktiviert ist.

Steuerschema B

Preset Modus (blaue LED)



100 Presets sind in **25 Bänke** mit je **4 Presets** organisiert. Drücken Sie zwei Schalter gleichzeitig, um zwischen Bänken umzuschalten.
Drücken Sie den leuchtenden Schalter erneut für **Tap-Tempo**.

Doppelbetätigung



Preset Modus (blaue LED):

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A-D: **Presets A-D** in der aktuellen Bank aufrufen. Wenn das gewünschte Preset bereits aktiv ist, können Sie den gleichen Schalter drücken, um das **Tap-Tempo** einzugeben.
 - Schalter E: **Szenenmodus öffnen**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: **Szene 1** verwenden
 - Schalter B: **Szene 2** verwenden
 - Schalter C: **Szene 3** verwenden
 - Schalter D: **Szene 4** verwenden
 - Schalter E: Reserviert
- **Doppelbetätigung:**
 - Fußschalter A + B: **Preset -**

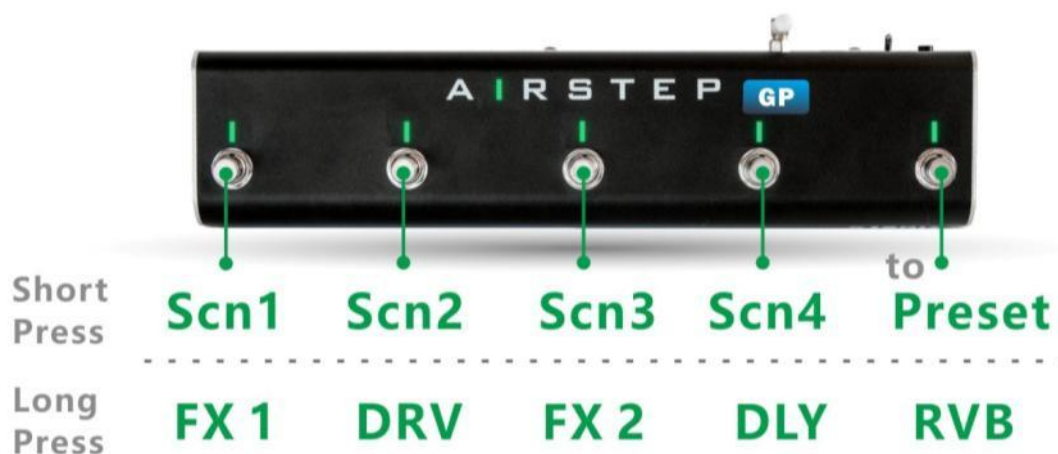
- Fußschalter B + C: **Preset +**
- Fußschalter C + D: **Bank -**
- Fußschalter D + E: **Bank +**

Das aktuelle Preset wird durch abwechselndes Blinken der LED in blau und grün angezeigt.

- **Blaue LED** zeigen das Preset in der aktuellen Bank an.
- **Grüne LED** zeigen die aktuelle Bank-Nummer an. Wenn die Bank-Nummer über 5 liegt, zeigen die grünen LED nicht länger die Bank an.

Alle Presets sind in Bänke mit je 4 Presets organisiert. Betätigen Sie zwei Fußschalter gleichzeitig, um zwischen Presets oder Bänken umzuschalten.

Szenenmodus (grüne LED)



Jede **Szene** hat **unabhängige Effekt ein/aus** Einstellungen, die in der speziellen App konfiguriert werden können.

Drücken Sie den leuchtenden Schalter erneut für **Tap-Tempo**.

Doppelbetätigung



Szenenmodus (grüne LED)

- **Kurzer Druck:**
 - Schalter A-D: Aktiviert **Szene 1-4** im aktuellen Preset. Wenn die gewünschte Szene bereits aktiv ist, können Sie den gleichen Schalter drücken, um das **Tap-Tempo** einzugeben.
 - Schalter E: **Zurück zum Preset Modus**
- **Langer Druck:**
 - Schalter A: **FX1** ein-/ausschalten
 - Schalter B: **DRV** ein-/ausschalten
 - Schalter C: **FX2** ein-/ausschalten
 - Schalter D: **DLY** ein-/ausschalten
 - Schalter E: **RVB** ein-/ausschalten
- **Doppelbetätigung:**
 - Fußschalter A + B: **Preset -**
 - Fußschalter B + C: **Preset +**
 - Fußschalter C + D: **Bank -**
 - Fußschalter D + E: **Bank +**

Die Funktion „Szene“ muss zunächst in der AIRSTEP GP-App konfiguriert werden. Ist für die aktuelle Voreinstellung keine Szene konfiguriert, bleibt die Funktion „**Szene verwenden**“ deaktiviert.

 Die **grünen LED** zeigen die **aktuell aktive Szene** an, von links nach rechts: **Szene 1-4**. Entspricht der aktuelle Effektstatus keiner Szene, bleiben **alle LED ausgeschaltet**.

AIRSTEP GP App

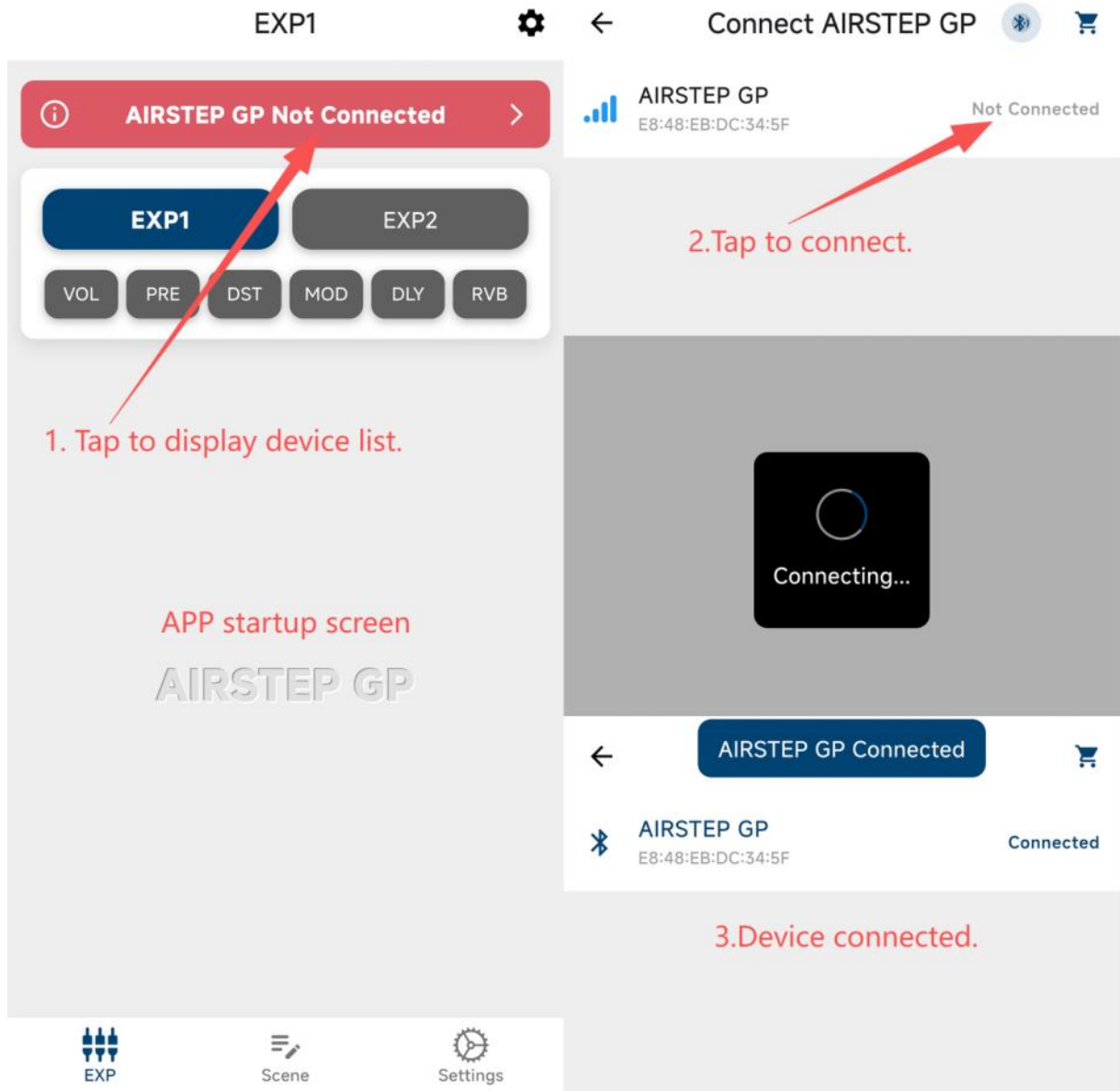
Die AIRSTEP GP App verbindet sich über Bluetooth mit dem AIRSTEP GP Edition und ist sowohl für iOS als auch für Android verfügbar. Suchen Sie im [App Store](#) oder bei [Google Play](#) nach „**AIRSTEP GP**“, um die App herunterzuladen.

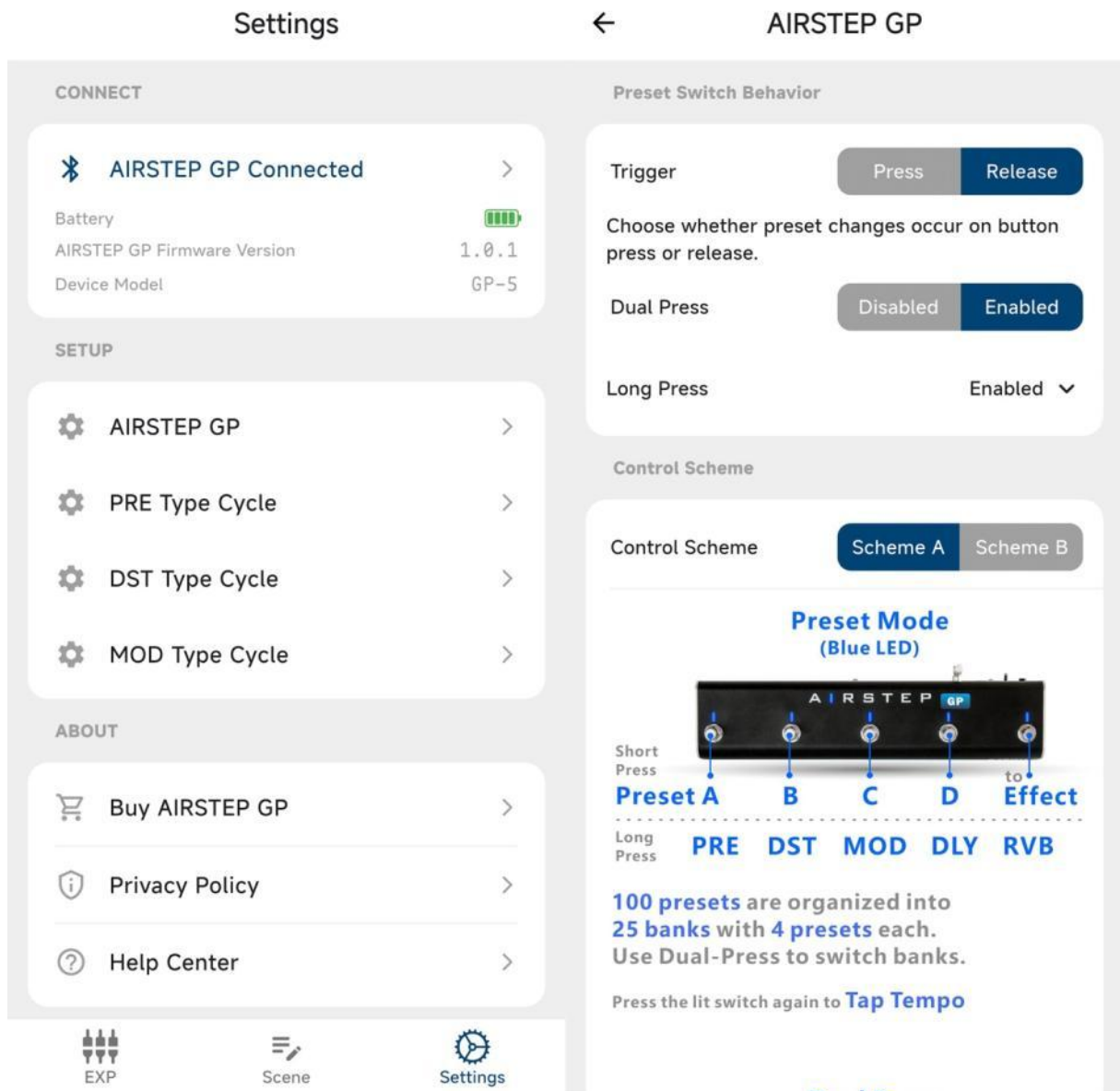
Der AIRSTEP GP Edition muss zuerst eine Verbindung zum unterstützten Valeton/Sonicake Multieffektgerät herstellen, bevor die AIRSTEP GP App eine Verbindung zur AIRSTEP GP Edition herstellen kann. Erteilen Sie der App Bluetooth- und Standortzugriff, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

EXP Seite: Weisen Sie zwei Expression-Pedale der Lautstärkeregelung oder unterstützten Effektparametern für GP-5, GP-50, Pocket Master und Smart Box zu.

SCENE Seite: Verwalten Sie 4 Szenen pro Preset. Wählen Sie ein Preset aus, um den Ein-/Aus-Status der fünf zentralen Effektblöcke in jeder Szene festzulegen. Wenn Sie eine konfigurierte Szene für das aktuelle Preset auswählen, wird diese sofort angewendet.

Einstellungsseite: Überwachen Sie den Verbindungsstatus des Geräts, den Akkustand, die Firmware-Version und das Gerätemodell. Konfigurieren Sie die AIRSTEP GP Einstellungen und greifen Sie auf die Einstellungen für das Blättern durch Effekttypen.



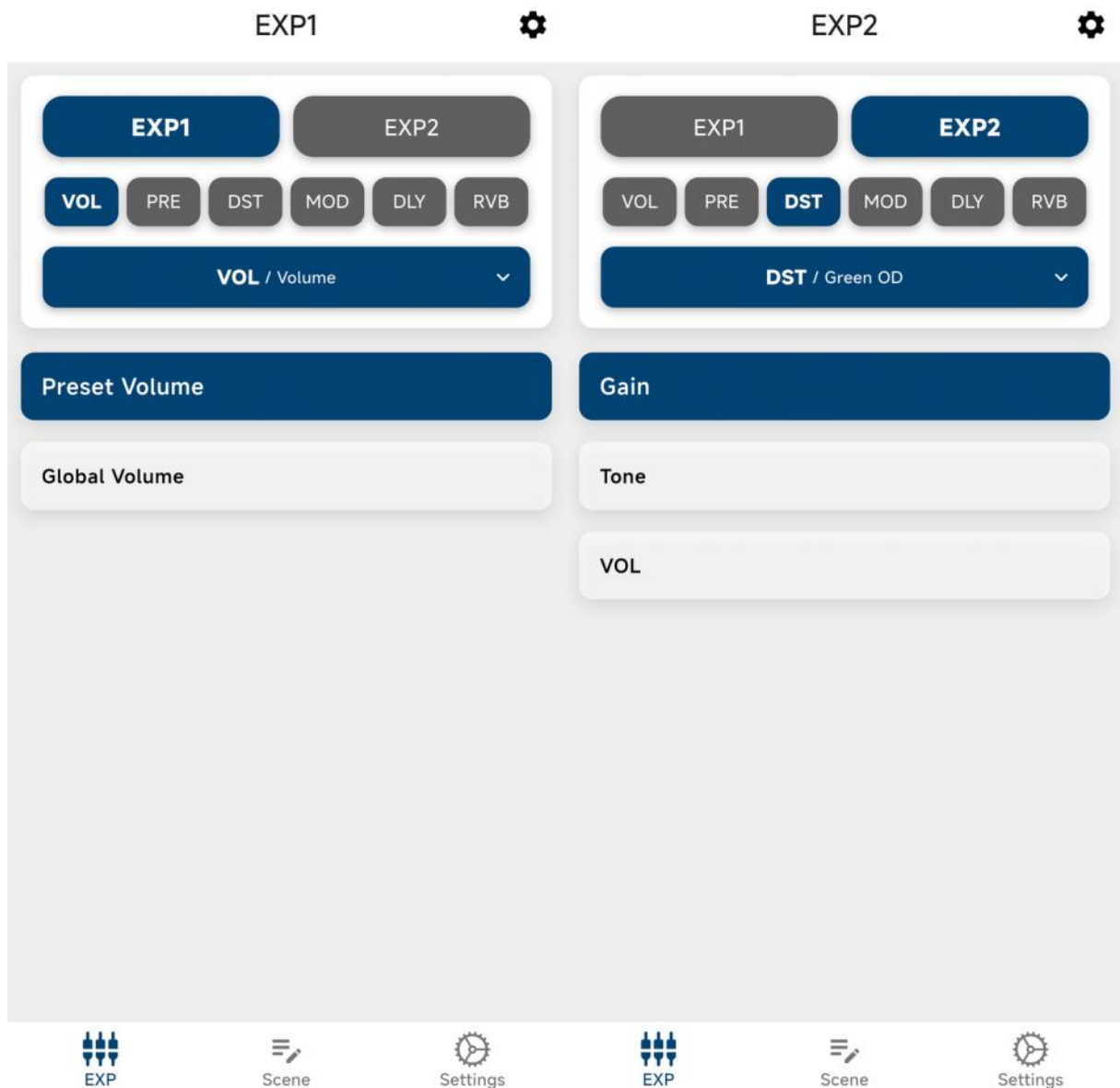


Expression Pedale

Der AIRSTEP GP Edition funktioniert mit standardmäßigen **TRS** Expression Pedals. Diese Verkabelungsvariante wird von den meisten Marken verwendet. Pedale mit umgekehrter Polarität werden nicht unterstützt.

Es können zwei Pedale gleichzeitig angeschlossen werden und ermöglichen so die Echtzeitsteuerung verschiedener Parameter.

Für GP-5, GP-50, Pocket Master und Smart Box, können Zuweisungen für Expression Pedal in der AIRSTEP GP App konfiguriert werden.



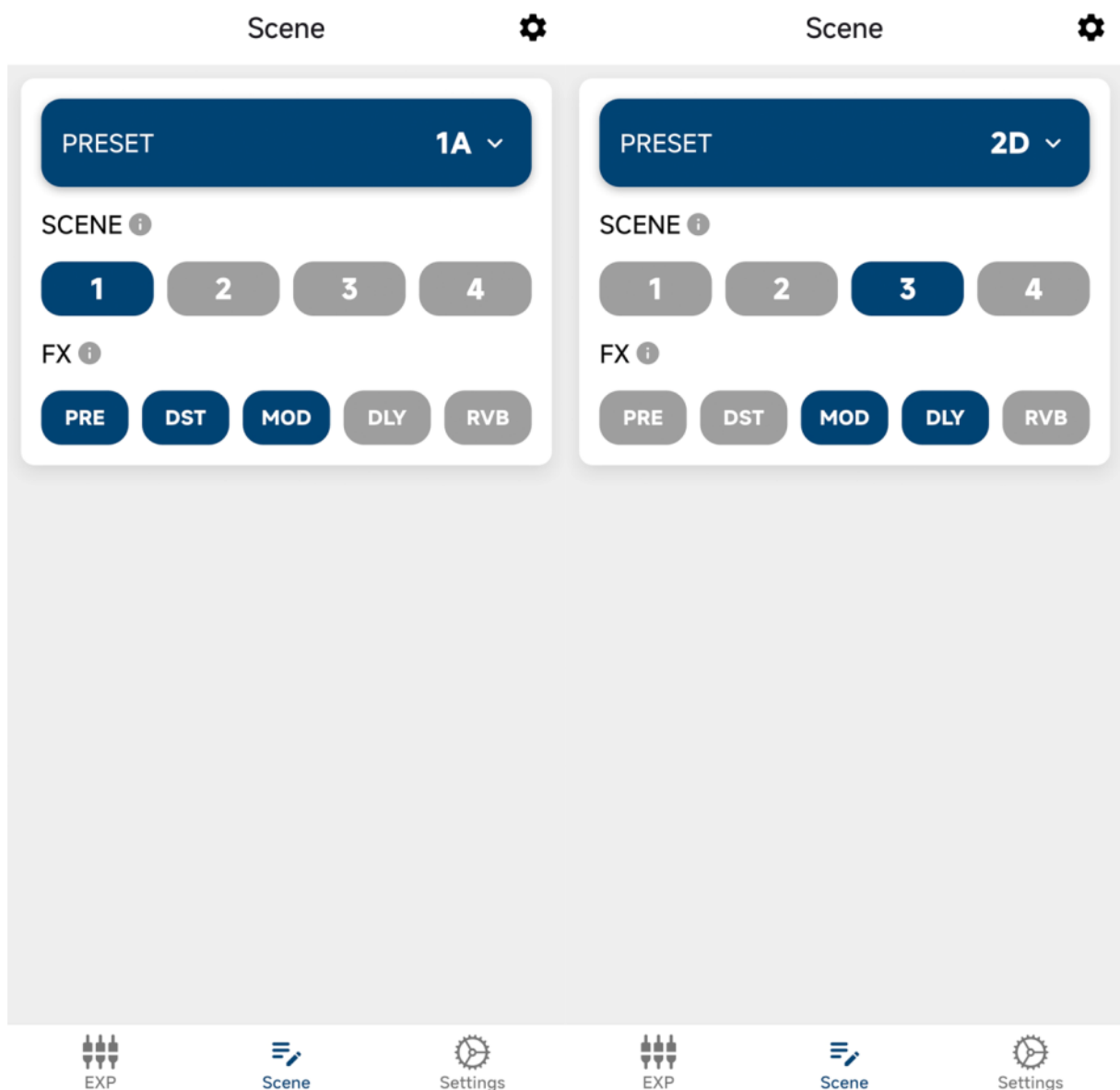
Standardmäßig steuert EXP1 die Preset Lautstärke und EXP2 steuert Master Volume. Diese Parameter können in verschiedenen unterstützten Geräten als Patch VOL/Preset VOL und Master/Global VOL angezeigt werden.

Für GP-150 und GP-180, müssen die Funktionen für Expression Pedals direkt im Multieffektgerät zugewiesen werden. Konsultieren Sie die offizielle Anleitung des Geräts für detaillierte Anweisungen.

Szenenfunktion

Mit der „Scene“ Funktion können Sie Ihre Signalkette dank vier Szenen pro Preset effizienter verwalten. Jede Szene speichert den Ein-/Aus-Status der fünf Haupteffektblöcke und ermöglicht so einen sofortigen Wechsel zwischen verschiedenen Effekten.

Um diese Funktion nutzen zu können, müssen Sie zunächst die Effektzustände für das ausgewählte Preset und die ausgewählte Szene in der AIRSTEP GP-App konfigurieren. Ist für das aktuelle Preset keine Szene konfiguriert, steht die Option „Szene verwenden“ nicht zur Verfügung.



Die Szenefunktion unterstützt bis zu 100 Presets.

Bei den Modellen GP-5, GP-50, Pocket Master und Smart Box werden alle Presets unterstützt. Bei den Modellen GP-150 und GP-180 ist die Szenenkonfiguration nur für die ersten 100 Presets verfügbar.

Einstellung für Effektypumschaltung

Mit der Typumschaltung können Sie direkt über die Fußschalter zwischen vorkonfigurierten Typen der ersten drei Haupteffektblöcke wechseln: **PRE**, **DST** und **MOD** bei Valeton-Geräten bzw. **FX1**, **DRV** und **FX2** bei Sonicake-Geräten.

Um diese Funktion zu nutzen, konfigurieren Sie zunächst die Effektypen für den Wechsel auf der entsprechenden Einstellungsseite „Type Cycle“ der AIRSTEP GP-App. Standardmäßig sind jedem unterstützten Effektblock die ersten drei Typen für den Wechsel zugewiesen.

Jedem unterstützten Effektblock können 2 oder 3 Effektypen zugewiesen werden. Die neben den Effektnamen angezeigten Zahlen geben die Reihenfolge des Wechsels an.

Wenn der aktuelle Effektyp nicht in der ausgewählten Liste enthalten ist, beginnt der Wechsel mit dem ersten Effekt in der Liste.

The image displays three side-by-side configuration screens for effect type cycling in the AIRSTEP GP app. Each screen has a back arrow and a title: 'PRE Type Cycle', 'DST Type Cycle', and 'MOD Type Cycle'. Below each title is a instruction: 'Select 2 or 3 [effect type] types to cycle through. In Effect Mode, long press Switch [A/B/C] to change types.'

PRE Type Cycle: A list of 12 effect types. The first three are selected and numbered: COMP (1), COMP4 (2), and Boost (3). The remaining effects are Micro Boost, B-Boost, Toucher, Crier, OCAT, Pitch, and Detune.

DST Type Cycle: A list of 10 effect types. The first, third, and fifth items are selected and numbered: Green OD (1), La Charger (2), and Sora Fuzz (3). The remaining effects are Yellow OD, Super OD, SM Dist, Plustortion, Darktale, Red Haze, and Bass OD.

MOD Type Cycle: A list of 10 effect types. The first, third, and sixth items are selected and numbered: Jet (1), M-Vibe (3), and Sine Trem (2). The remaining effects are A-Chorus, B-Chorus, N-Jet, O-Phase, V-Roto, Vibrato, O-Trem, and Bias Trem.

Akkuladestand und Laden

Verwenden Sie das mitgelieferte Ladekabel mit einem USB Ladegerät oder einem **9 VDC Pedal-Netzteil (Minuspol am Mittelkontakt)**. Während des Ladevorgangs leuchtet die LED-Anzeige rot; sie leuchtet grün, wenn der Akku voll geladen ist. Um Überladung zu vermeiden und die Lebensdauer des Akkus zu verlängern, ziehen Sie das Ladegerät nach Abschluss des Ladevorgangs aus der Steckdose.

Bei voller Ladung kann der AIRSTEP GP Edition bis zu 300 Stunden betrieben werden. Bei der Stromversorgung des Valeton GP-5 über den USB-Anschluss beträgt die Betriebsdauer je nach Nutzungsbedingungen bis zu 4 Stunden.

Firmware Aktualisierung

Suchen Sie zur Aktualisierung der Firmware im [App Store](#) oder bei [Google Play](#) nach „**AIRSTEP UPDATER**“. Starten Sie die App nach der Installation und gewähren Sie ihr Bluetooth- und Standortzugriff, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Um den Modus zur Firmwareaktualisierung aufzurufen, stellen Sie sicher, dass der AIRSTEP GP Edition ausgeschaltet ist. **Drücken und halten Sie den Fußschalter D während Sie die Stromversorgung wieder anschließen.** Die B LED leuchtet, um anzuzeigen, dass das Gerät erfolgreich in den Modus zur Firmwareaktualisierung geschaltet hat.

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm in der App, um den Aktualisierungsvorgang Schritt für Schritt durchzuführen (siehe folgende Abbildungen).

