

XS-02

LOOPER

Uživatelský manuál



Úvodní upozornění	01
Vlastnosti	02
Začínáme	03
Uspořádání	04-05
Instrukce	06-10
Správa dat v počítači	11-12
Specifikace	13-14

Před použitím tohoto zařízení si pečlivě přečtěte návod k použití.

Napájení

K napájení použijte, prosím, napájecí 9V DC zdroj, 300 mA.

Použití nevhodného zdroje napájení může způsobit zkrat a poškození zařízení.

Pokud zařízení delší dobu nepoužíváte, odpojte napájení.

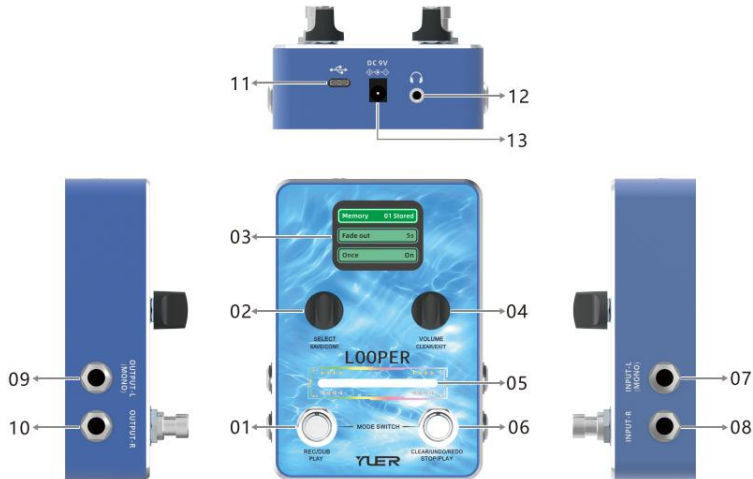
Bezpečnostní pokyny

1. Pozorně si přečtěte pokyny.
2. Dbejte všech varování.
3. Zařízení lze používat pouze se zdrojem napájení, který poskytuje specifikovaný rozsah napětí a proudu.
4. Zařízení uchovávejte mimo dosah zdrojů vody nebo míst s vysokou vlhkostí.
5. K čištění výrobku používejte pouze čistý a suchý hadřík.
6. Abyste předešli rušení, držte přístroj při používání mimo dosah rádia, televizoru nebo jiných zařízení s magnetickým polem.
7. Do výrobku nebouchejte, neházejte s ním a nevystavujte jej vibracím.
8. Nedovolte, aby do zařízení spadly kousky papíru, kovové nebo jiné předměty.
9. Přístroj neupustěte a nevystavujte jej nárazům a nadměrnému tlaku.
10. Zařízení nerozebírejte za účelem vyjmutí vnitřních částí nebo provádění jakýchkoli úprav.

1. Vysoce kvalitní looper s rozlišením 44,1 kHz /16 bitů.
2. 40 úložných pozic vždy po 4 minutách. Celkový nahrávací čas 160 minut.
3. Plno-barevný světelný panel pro indikaci stavu a průběhu Looperu v reálném čase.
4. 3,5mm sluchátkový výstupní stereo jack.
5. Funkce „Once“ pro okamžité zastavení po jednom přehrání.
6. Funkce „Fade Out“ pro přirozené doznívání stopy až do úplného ztišení.
7. Dva nožní přepínače s různými funkcemi Looperu.
8. USB port pro připojení k počítači a import / export / mazání audia.

- 9V napájecí zdroj (záporná polarita uprostřed) připojte k napájecímu konektoru.
- Kytaru připojte ke vstupnímu konektoru (INPUT-L) pomocí nástrojového kabelu.
- Stereo vstupy připojte k levému i pravému konektoru.
- Výstupní konektory připojte k zesilovači nebo jinému efektovému zařízení.

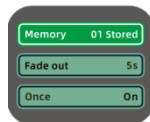




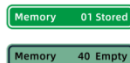
1. **Levý nožní přepínač:** U LOOPERu ovládá funkce nahrávání, vrstvení a přehrávání.
2. **Tlačítkový ovladač SELECT:** Nastavuje pozici nahrávání, dobu doznívání a funkci Once. Dlouhým stisknutím provedete uložení.
3. **Obrazovka displeje:** Zobrazuje informace o aktuálním stavu.
4. **Tlačítkový ovladač VOLUME:** Otáčením nastavujete výstupní hlasitost, stisknutím a podržením tlačítka provádíte funkci smazat.
5. **Plno-barevný světelný panel:** Indikuje provoz LOOPERu a délku tracku.
6. **Pravý nožní přepínač:** U LOOPERu ovládá funkce přehrávání, zastavení a mazání.
7. **Vstup INPUT-L:** 6,35mm mono audio jack
(pro stereo provoz připojte LEVÝ i PRAVÝ vstup)
8. **Vstup INPUT-R:** 6,35mm mono audio jack
9. **Výstup OUTPUT-L:** 6,35mm mono audio jack
(pro stereo provoz připojte LEVÝ i PRAVÝ výstup)
10. **Výstup OUTPUT-R:** 6,35mm mono audio jack
11. **USB:** USB port typu C pro připojení k počítači za účelem importu, exportu a mazání dat.
12. **Sluchátka:** 3,5mm sluchátkový stereo výstup
13. **DCIN:** Napájecí konektor 9V / 300 mA (záporná polarita uprostřed).

Nastavení looperu

Stisknutím ovladače SELECT zvolte parametr, který chcete nastavit.



Memory (paměť): Looper poskytuje uživateli 40 úložných pozic (1...40). Označení „Stored“ odkazuje na obsazenou pozici. Označení „Empty“ znamená, že je pozice prázdná. Pozicemi procházíte pomocí ovladače LOOPER. Výběr pozice provedete pomocí ovladače SELECT.



Fade out: Pro výběr položky „Fade out“ stiskněte ovladač Select. Následně můžete nastavit funkci přirozeného dozívání stopy po zastavení přehrávání. Funkci lze nastavit v rozsahu 1-5 sekund. Ve výchozím nastavení je funkce v režimu Off (vypnuto).



Once: Tato položka zapíná nebo vypíná funkci „Once“ (jedno přehrávání). Stisknutím ovladače Select položku „Once“ vyberete, otáčením stejného ovladače měníte nastavení „On“ (zapnuto) nebo „Off“ (vypnuto).



Režimy Rec a Dub

Stisknutím ovladače Select zvolte položku „Memory“ (paměť). Otáčením tohoto ovladače zvolte prázdnou pozici. Jakmile sešlápnete levý nožní přepínač, spustí se nahrávání, jehož průběh bude indikovat červeně podsvícený světelný panel.

Pokud po nahrání stopy stisknete pravý nožní přepínač, světelný panel bude podsvícen modře a začne se zobrazovat ukazatel průběhu, což znamená, že Looper je již mimo režim nahrávání a stopu přehrává.

Po dokončení nahrávání stopy můžete stisknout také levý nožní přepínač, čímž spustíte režim vrstvení – DUB.

V tomto režimu můžete nad původní stopu nahrát další vrstvu. Po nahrání další vrstvy stisknete levý nebo pravý nožní přepínač. Tím ukončíte režim nahrávání a vrátíte se zpět do režimu přehrávání skladby.

Poznámka. Pokud délka první nahrané vrstvy dosáhne 4 minut, režim nahrávání se automaticky vypne a spustí se přehrávání.

Undo/Redo

Pokud máte nahrané dvě nebo více stop a Looper je právě přehrává, můžete pro aktivaci funkce „Undo“ (zpět) po dobu jedné sekundy přidržet pravý nožní přepínač. Provedením funkce „Undo“ (zpět) odstraníte poslední přidáný track, což pedál indikuje krátkým žlutým zablikáním LEDkového panelu. Pokud pravý nožní přepínač znovu přidržíte další sekundu, odstraněná stopa bude obnovena a LED panel znovu krátce zabliká žlutě (funkce Redo).

Stop

V režimu přehrávání stisknutím pravého nožního přepínače vyvoláte funkci Stop (zastavit). Dojde k zastavení přehrávání skladby a podsvícený panel zabliká bílou barvou.

Pokud je funkce „Once“ aktivní v režimu vrstvení (overdub) nebo přehrávání (playback), jedním stisknutím pravého nožního přepínače provedete funkci Once. Na displeji zabliká položka Once, čímž vás pedál informuje o tom, že Looper přehrávání skladby automaticky zastaví, jakmile skončí. Pokud v režimu přehrávání pravý nožní přepínač sešlápnete dvakrát, přehrávání se zastaví okamžitě.

Pokud je funkce „Fade out“ aktivní, stisknutím pravého nožního přepínače v režimu přehrávání tuto funkci provedete. Na displeji zabliká položka Fade Out, čímž vás pedál informuje o tom, že hlasitost skladby přirozeně klesne až do úplného ztišení a poté se přehrávání zastaví. Pokud v režimu přehrávání pravý nožní přepínač sešlápnete dvakrát, přehrávání se zastaví okamžitě.

Pokud jsou současně aktivní funkce „Once“ a „Fade Out“, jedním sešlápnutím pravého nožního přepínače v režimu přehrávání dojde k vykonání obou funkcí současně (Once a Fade Out). V tomto stavu, v závislosti na délce smyčky v Looperu a času stisku pravého nožního spínače, bude konec přehrávání určen na základě funkce s vyšší prioritou. Jako první se spustí funkce „Once“.

Clear (smazat)

Dvojitým stisknutím pravého nožního přepínače v režimu přehrávání a jeho podržením po dobu jedné sekundy, nebo dlouhým stisknutím pravého nožního přepínače v režimu zastavení po dobu jedné sekundy, dojde k vymazání stopy. Světelný indikační panel začne rychle blikat červeně a poté zhasne, jakmile bude vymazání stopy dokončeno.

Tato metoda platí pouze pro dočasnou stopu – tedy takovou, která ještě nebyla uložena. Pokud byla stopa již uložena, funkci Clear již nelze použít. Podrobnosti naleznete na straně 9.

Ukládání dat Looperu

Obrazovku uložení vyvoláte přidržením ovladače Select po dobu jedné sekundy.



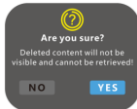
Jakmile máte všechny stopy looperu nahrané a potřebujete data uložit, otočením ovladače Select zvolte jednu z možností YES/NO (ano/ne) a opětovným stisknutím výběr potvrďte. Jakmile ukazatel průběhu doběhne do konce, ukládání je dokončeno a název paměti se změní z Empty na Stored.

* Pokud po uložení není v režimu DUB nahrána žádná nová stopa, funkce Undo/Redo nebude k dispozici.

Smazání dat Looperu

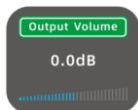
Stisknutím ovladače VOLUME otevřete obrazovku ukládání.

Pomocí ovladače Select zvolte pozici, do které byla data uložena a stiskněte a po dobu jedné sekundy přidržte ovladač Volume, dokud se nezobrazí vyskakovací okno. Otáčením ovladače vyberte YES/NO (ANO/NE) a opětovným stisknutím operaci proveďte. Jakmile ukazatel průběhu doběhne do konce, proces smazání je dokončen a název paměti se změní zpět na Empty.



Nastavení hlasitosti přehrávání

Hlasitost přehrávání smyčky nastavíte otáčením ovladače Volume. Během nastavení se na obrazovce dočasně objeví informace o úrovni hlasitosti. Rozsah nastavení je $-\infty$ až 6 dB. Výchozí – tovární – nastavení je 0 dB.

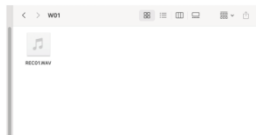


Pro připojení looperu k počítači použijte USB kabel připojený k USB portu na XS-02. Po připojení USB kabelu XS-02 zastaví přehrávání smyčky a nebude možné provádět další funkce. Po úspěšném připojení looperu k počítači se na obrazovce objeví nápis „USB Connected“.



Na počítačích s operačními systémy Windows nebo MacOS otevřete prohlížeč souborů (My Computer / Finder), najděte disk s názvem “XS-02” a kliknutím jej otevřete.

Na tomto disku najdete adresář WAVE a otevřete ho. Podsložky WO1~W40 v tomto adresáři odpovídají 40 úložným pozicím v zařízení XS-02.



Export dat

Ve složce „WAVE“ kliknutím otevřete podsložku se zvukovými daty. Abyste dokončili export dat, přetáhněte nebo zkopírujte zvukové soubory do jiných složek.

Import dat

V složce „WAVE“ klikněte na podsložku odpovídající umístění, kde je stopa v Looperu uložena. Pokud se v podsložce nenachází žádný soubor, znamená to, že na daném místě v Looperu neexistují žádná data.

Import dat dokončíte zkopírováním zvukového souboru (podporován je pouze 44,1 kHz / 16bitový WAV stereo soubor) do podsložky, kde nejsou žádná data. Název souboru musí být změněn na „RECXX“ (kde „XX“ představuje číslo presetu. Například: pokud chcete importovat soubor do W01, musíte jej přejmenovat na REC01).

Po odpojení USB se obrazovka vrátí do normálního stavu. Importovaná data se zobrazí v nové odpovídající pozici.

Poznámky:

1. Pokud je importovaný soubor delší než 4 minuty, Looper zachytí stopu v prvních 4 minutách souboru a přehraje ji ve smyčce. Zbytek skladby, který přesahuje 4 minuty, bude vymazán.
2. Pokud importovaný zvukový soubor nesplňuje formátové požadavky (44,1 kHz / 16 bitů / WAV stereo), nebo není po importu upraven na správný název souboru (RECXX), soubor nebude rozpoznán a nebude jej možné importovat

Smazání dat

Kliknutím na složku „WAVE“ otevřete podsložku obsahující stávající zvuková data a odstraňte zvukové soubory v podsložce. Po odpojení USB kabelu bude daná pozice označena jako Empty (prázdná).

Algoritmus	Maximální délka každé nahrané stopy	4 minuty
	Maximální počet nahraných stop v každé úložné pozici	bez omezení
VSTUPY	VSTUPY	
	Typ	2x 6,3mm nesymetrické audio jacky
	Vstupní impedance	2 MOhm
	Maximální vstupní úroveň	3 dBu
	A/D konverze	
	Vzorkovací frekvence	44,1 kHz
	Přesnost vzorkování	16 bitů
	Dynamická odezva	+5.74 dB
	Frekvenční rozsah	20 Hz ~ 20 kHz +0/-1 dB

VÝSTUPY	VÝSTUP	
	Typ	2x 6,3mm nesymetrické audio jacky
	Výstupní impedance	470 ohm
	Maximální výstupní úroveň	3 dBu
	A/D konverze	
	Dynamická odezva	+5.74 dB
	Frekvenční rozsah	20 Hz ~ 20 kHz +0/-1 dB
Další	USB	
	Typ	TYPE-C
	SLUCHÁTKA	
	Typ	1x 3,5mm nesymetrický stereo jack
Další	Výstupní impedance	32 Ohm
	Napájecí zdroj	DC9V / 300 mA (negative centre)
	Rozměry	123 mm X 77 mm X 49 mm
Další	Hmotnost	410 g

Děkujeme, že jste si vybrali produkty YUER

YUER

YUER Acoustics Technology Co.,Ltd

 www.loganbpm.com

 yue@yuermusical.com



XS-02 LOOPER



MADE IN CHINA