

XS-02

LOOPER

Gebruikershandleiding



Voorzorgsmaatregelen-----	01
Functies-----	02
Beginnen -----	03
Indeling-----	04-05
Aanwijzingen -----	06-10
Gegevensbeheer op pc-----	11-12
Specificaties -----	13-14

Lees de instructies aandachtig door voordat je dit product gebruikt

Voeding

Gebruik een DC9V, 300 mA voeding.

Het gebruik van een onjuiste voeding kan kortsluiting veroorzaken en de apparatuur beschadigen.

Koppel de voeding los als je deze lange tijd niet gebruikt.

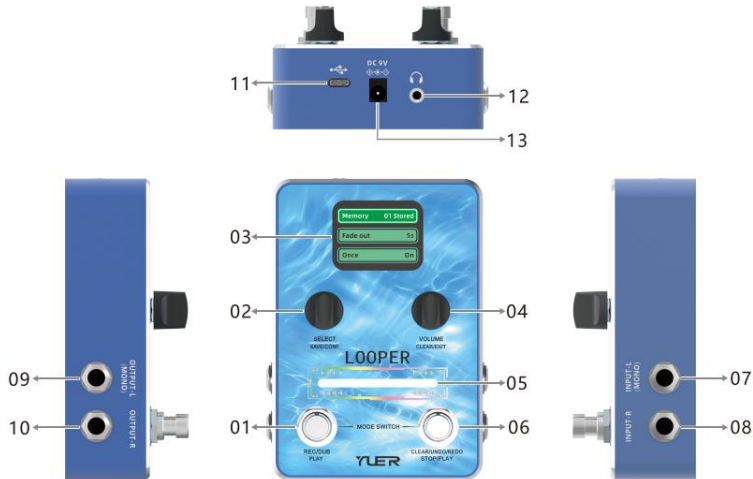
Veiligheidsmaatregelen

1. Lees de instructies aandachtig door.
2. Luister naar alle waarschuwingen.
3. Het apparaat kan alleen worden gebruikt met een voeding die het gespecificeerde voltage en stroombereik.
4. Houd de apparatuur uit de buurt van waterbronnen of plaatsen met een hoge luchtvochtigheid.
5. Gebruik alleen een schone en droge doek voor het reinigen van het product.
6. Om interferentie te voorkomen, dien je het apparaat tijdens gebruik uit de buurt van radio, tv of andere apparaten met magnetische velden te houden.
7. Sla of gooi het product niet en stel het niet bloot aan trillingen.
8. Zorg ervoor dat er geen papiersnippers, metalen voorwerpen of andere voorwerpen in het apparaat vallen.
9. Laat het apparaat niet vallen en stel het niet bloot aan schokken en overmatige druk.
10. Haal de apparatuur niet uit elkaar om interne onderdelen te verwijderen of wijzigingen aan te brengen.

1. 44,1 kHz, 16 bit Looper van hoge kwaliteit.
2. 40 Looper opslagposities, 4 minuten per positie, 160 minuten totale opnametijd.
3. Full-color lichtbalk voor real-time indicatie van de status en voortgang van de Looper.
4. Ingebouwde 1/8" stereo hoofdtelefoonaansluiting.
5. "Once"-functie om onmiddellijk te stoppen na een enkele weergave.
6. Met de "Fade Out"-functie kan de Looper-track op natuurlijke wijze vervagen tot volledige stilte.
7. Dubbele voetschakelaars bedienen verschillende functies van de Looper.
8. USB-poort voor aansluiting op een computer voor het importeren / exporteren / verwijderen van audiogegevens.

- Sluit de 9V-voeding (negatieve binnenzijde) aan op de stroomaansluiting.
- Sluit de gitaar aan op de ingangsaansluiting (INPUT-L) met een instrumentkabel.
- Sluit de stereo-ingangen aan op zowel de linker- als de rechteraansluiting.
- Sluit de uitgangsaansluitingen van het apparaat aan op versterkers of andere effectapparaten.

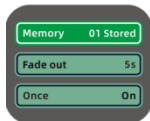




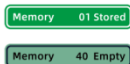
1. **Linker voetschakelaar:** Regelt het opnemen, overdubben en afspelen van LOOPER.
2. **SELECT-knop:** Stel respectievelijk de opnamepositie, fadetijd en Once in. Lang indrukken om op te slaan.
3. **Scherf:** Geeft actuele statusinformatie weer.
4. **VOLUME-knop:** Draai om het uitvoervolume aan te passen, houd ingedrukt om te wissen.
5. **Full colour lichtbalk:** Indicatie van de bedrijfsstatus en spoorlengte van de LOOPER.
6. **Rechter voetschakelaar:** Regelt het afspelen, stoppen en verwijderen van LOOPER-gegevens.
7. **INPUT-L:** 1/4" Mono audio-ingang
(sluit zowel de LINKER- als de RECHTER-ingang aan voor stereo-ingang)
8. **INPUT-R:** 1/4" Mono audio-ingang
9. **OUTPUT-L:** 1/4" Mono-uitgangsaansluiting
(sluit beide uitgangen aan voor stereo-uitvoer)
10. **OUTPUT-R:** 1/4" Mono-uitgang
11. **USB:** Type-C USB-interface voor aansluiting op een pc voor het importeren, exporteren en verwijderen van gegevens.
12. **Hoofdtelefoon:** 1/8" stereo hoofdtelefoonaansluiting.
13. **DCIN:** Voedingsaansluiting 9 V / 300 mA (negatieve binnenzijde).

Looper instelling

Selecteer de parameter die je wilt instellen door op de SELECT-knop te drukken.



Geheugen: De Looper biedt 40 opslagposities (van 1...40) voor de gebruiker. "Opgeslagen" is de bezette positie, "Leeg" is de positie die beschikbaar is om op te slaan. Draai aan de LOOPER-knop om door posities te bladeren. Gebruik de SELECT-knop om de positie te selecteren.



Uitfaden: Druk op de Select-knop om het item "Fade out" te selecteren om het fade-out-effect van de track in te stellen wanneer het afspelen is gestopt. Het aanpassingsbereik is 1~5 seconden, de standaard is Uit.



Eenmaal: Schakelt de functie voor eenvoudige weergave "Eenmaal" in of uit. Druk op de selectieknoop om het item "Eenmaal" te selecteren en draai aan de knop om "Aan" of "Uit" te selecteren.



Rec- en Dub-modus

Druk op de selectieknop om "Geheugen" te selecteren. Draai vervolgens aan de knop om een lege positie te selecteren. Wanneer je op de linker voetschakelaar drukt, wordt de opname gestart en toont de lichtbalk een rood voortgangslampje.

Druk na het opnemen van de track op de rechter voetschakelaar. De lichtbalk brandt blauw en begint de voortgangsbalk te draaien, wat betekent dat de Looper uit de opnamemodus is en de track afspeelt.

Als je klaar bent met het opnemen van de track, kun je op de linker voetschakelaar drukken om de DUB-modus te starten. Op deze manier kun je een andere track opnemen over je originele track heen. Wanneer je klaar bent met de DUB-opname, druk je op de linker- of rechtervoetschakelaar om de opnamemodus te stoppen en verder te gaan met het afspelen van de track.

Opmerking: Wanneer de opnameduur van de eerste track 4 minuten bereikt, stopt de opnamemodus automatisch en wordt het afspelen gestart.

Ongedaan maken/Opnieuw

Wanneer tracks twee of meer tracks zijn opgenomen en de Looper de track afspeelt, kun je de rechter voetschakelaar één seconde ingedrukt houden om de functie "Ongedaan maken" te starten. Dit betekent dat de laatste track wordt verwijderd en dat de LED-balk korte tijd geel knippert. Als je de rechter voetschakelaar weer een seconde ingedrukt houdt, wordt de verwijderde track hersteld en knippert de LED-balk korte tijd geel.

Stoppen

Als je in de afspeelmodus op de rechter voetschakelaar drukt, wordt de Stop-functie uitgevoerd. De track stopt met spelen en de lichtbalk knippert wit.

Wanneer de "Once"-functie actief is in de overdub- of afspeelmodus, wordt door eenmaal op de rechter voetschakelaar te drukken de Once-functie uitgevoerd en knippert de Once-optie op het scherm om aan te geven dat de Looper-track automatisch stopt na het bereiken van het einde. Als de rechter voetschakelaar twee keer wordt ingedrukt in de afspeelmodus, stopt het afspelen onmiddellijk.

Wanneer de functie "Fade Out" actief is, wordt de Fade Out-functie uitgevoerd door op de rechter voetschakelaar in de afspeelmodus te drukken en knippert de Fade Out-optie op het scherm om aan te geven dat het afspeelvolumen van de Looper-track op natuurlijke wijze zal afnemen tot volledige stilte en vervolgens zal stoppen met spelen. Als de rechter voetschakelaar twee keer wordt ingedrukt in de afspeelmodus, stopt het afspelen onmiddellijk.

Wanneer de functies "Once" en "Fade Out" tegelijkertijd worden geactiveerd en de rechter voetschakelaar eenmaal wordt ingedrukt in de afspeelmodus, worden zowel de functies Once als Fade Out tegelijkertijd uitgevoerd. In deze toestand, afhankelijk van de lengte van de Looper-track en de tijd waarop de rechter voetschakelaar wordt ingedrukt, worden de functies Once en Fade Out bepaald op basis van de prioriteitseindfunctie als standaard voor het bepalen van het einde van het afspelen. De functie Once wordt als eerste gestart.

Wissen

Druk tweemaal op de rechter voetschakelaar in de afspeelmodus en houd deze één seconde ingedrukt, of druk één seconde lang op de rechtervoetschakelaar in de stopmodus om het wissen van de track uit te voeren. De lichtbalk knippert snel rood en gaat dan uit wanneer het opruimen van de track is voltooid.

Deze methode is alleen van toepassing op een tijdelijke Looper-track, wat betekent dat deze nog niet is opgeslagen. Als de track al is opgeslagen, kan de functie Clear niet meer worden gebruikt. Zie de details op pagina 9.

Looper gegevensopslag

Open het scherm Opslaan door de Select-knop één seconde ingedrukt te houden.



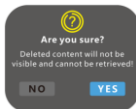
Nadat alle Looper-tracks zijn opgenomen en je de gegevens moet opslaan, draait je aan de knop om JA/NEE te selecteren en druk je er nogmaals op om de bewerking uit te voeren. Wanneer de voortgangsbalk klaar is met draaien, is het opslaan voltooid en wordt de geheugen naam gewijzigd van Leeg in Opgeslagen.

* Als er na het opslaan geen nieuw nummer wordt opgenomen in de DUB-modus, is de functie Ongedaan maken/Opnieuw niet beschikbaar.

Looper-gegevens wissen

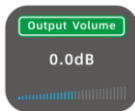
Open het scherm Opslaan door de VOLUME-knop één seconde ingedrukt te houden.

Selecteer de Looper-positie waar gegevens zijn opgeslagen en houd vervolgens de volumeknop een seconde ingedrukt totdat er een prompt op het scherm verschijnt. Draai aan de knop om JA/NEE te selecteren en druk nogmaals om de bewerking uit te voeren. Nadat de voortgangsbalk is voltooid, wordt het verwijderen voltooid en wordt de geheugen naam hersteld naar Leeg.



Volumeregeling voor afspelen van looper

Draai aan de volumeknopknop om het volume van het afspelen van Looper aan te passen. Het scherm geeft tijdelijk de informatie over de volumeparameter weer tijdens de aanpassing. Het instelbereik is $-\infty$ tot 6 dB. De fabrieksinstelling is 0 dB.

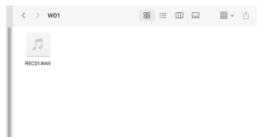


Gebruik de USB-kabel op de USB-poort van de XS-02 om verbinding te maken met de computer. Op dit moment stopt de XS-02 met het afspelen van Looper en kan geen bewerkingen meer uitvoeren. Op het scherm wordt 'USB Connected' weergegeven om aan te geven dat de verbinding tot stand is gebracht.



Klik op "Deze computer" in Windows of "Finder" in MacOS, zoek de schijf met de naam 'XS-02' en klik om deze te openen.

Zoek de map 'WAVE' op de schijf en klik om deze te openen, de WO1~W40 submappen in de map komen overeen met de 40 Looper opslaglocaties in het XS-02 apparaat.



Gegevens exporteren

Klik in de map 'WAVE' om de submap met de bestaande audiogegevens te openen en sleep of kopieer de audiobestanden vervolgens naar andere mappen om de gegevensexport te voltooien.

Gegevens importeren

Klik in de map 'WAVE' om de submap te openen die overeenkomt met de locatie waar de track is opgeslagen in de Looper. Als er geen bestand in de submap staat, betekent dit dat er geen trackgegevens zijn op de huidige Looper-locatie.

Het importeren van gegevens wordt voltooid door een audiobestand te kopiëren (alleen een 44,1 kHz / 16-bits WAV-stereoaudiobestand wordt ondersteund) naar een submap van een Looper-locatie zonder trackgegevens. De naam van het audiobestand moet worden gewijzigd in "RECXX" ("XX" moet worden gewijzigd om een nummer weer te geven. Bijvoorbeeld: als je wilt importeren naar W01, moet je de naam wijzigen in REC01).

Nadat de USB-verbinding is losgekoppeld, keert het scherm terug naar de normale weergave. Als je op dit moment overschakelt naar de Looper-locatie waar de gegevens eerder zijn geïmporteerd, worden de bestaande gegevens op die locatie weergegeven.

Opmerkingen:

1. Als het geïmporteerde audiobestand langer is dan 4 minuten, zal de Looper de track binnen de eerste 4 minuten van het bestand opnemen en in een lus afspelen. De rest van de track, die langer is dan 4 minuten, wordt verwijderd.
2. Als het geïmporteerde audiobestand niet voldoet aan de formaatvereisten (44,1 kHz / 16-bits WAV-stereoaudiobestand) of na het importeren niet wordt gewijzigd in de juiste bestandsnaam (RECXX), wordt het bestand niet herkend en is het niet geldig voor import.

Gegevens verwijderen

Klik op de map 'WAVE' om een submap met bestaande audiogegevens te openen en verwijder de audiobestanden in de submap. Na het loskoppelen van de USB-verbinding en het overschakelen naar de geheugenlocatie van de Looper, wordt "Leeg" weergegeven.

Algoritme	Maximale opnametijd van elk nummer	4 minuten
	Maximaal aantal opnamesporen in elk slot	Geen beperking
INGANGEN	INVOER	
	Type	2 x 1/4" ongebalanceerde mono-audio-aansluitingen
	Ingangsimpedantie	2 MOhm
	Maximaal invoerniveau	3 dBu
	A/D-conversie	
	Samplefrequentie	44,1 kHz
	Nauwkeurigheid van de sample	16 stukje
	Dynamisch	+5,74 dB
	Frequentie	20 Hz ~ 20 kHz +0/-1 dB

UITGANGEN	UITVOER	
	Type	2 x 1/4" ongebalanceerde mono-audio-aansluitingen
	Uitgangsimpedantie	470 ohm
	Maximaal uitgangsniveau	3 dBu
	A/D-conversie	
	Dynamisch	+5,74 dB
	Frequentie	20 Hz ~ 20 kHz +0/-1 dB
Ander	USB	
	Type	TYPE-C
	HOOFDTELEFOON	
	Type	1 x 1/8" ongebalanceerde stereo-aansluiting
	Uitgangsimpedantie	32 Ohm
Ander	Voeding	DC9V / 300 mA (negatief midden)
	Grootte	123 mm X 77 mm X 49 mm
	Gewicht	410 gr

Bedankt voor het kiezen van YUER-producten

YUER

Co. van de Akoestiektechnologie van YUER, Ltd

 www.loganbpm.com

 yue@yuermusical.com



XS-02 LOOPER



GEMAAKT IN CHINA