

YLER

PL

XS-02

LOOPER

Instrukcja Obsługi



Wskazówki Bezpieczeństwa	01
Cechy	02
Start	03
Panel	04-05
Instrukcje	06-10
Zarządzanie Danymi w PC	11-12
Specyfikacja	13-14

Przed użyciem tego produktu należy uważnie przeczytać instrukcje

Zasilanie

Należy używać zasilacza DC9V, 300 mA.

Użycie niewłaściwego zasilacza może spowodować zwarcie i uszkodzenie urządzenia.

Należy odłączyć zasilanie, gdy urządzenie nie jest używane przez dłuższy czas.

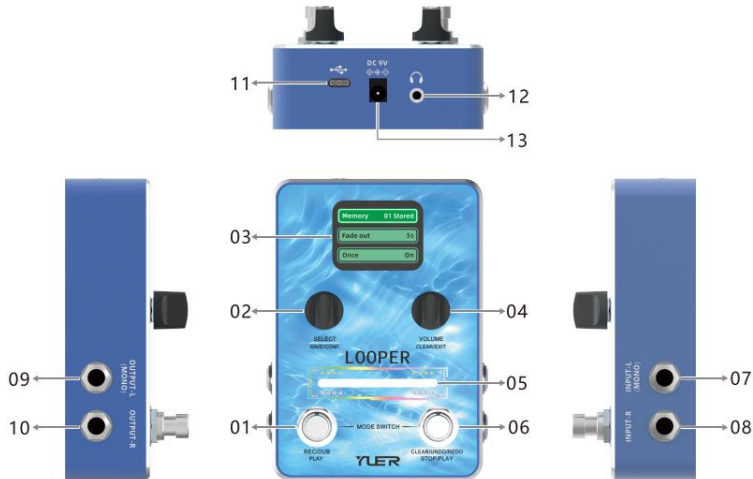
Środki ostrożności

1. Należy uważnie przeczytać instrukcje.
2. Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń.
3. Urządzenie może być używane wyłącznie z zasilaczem zapewniającym określony zakres napięcia i natężenia prądu.
4. Urządzenie należy przechowywać z dala od źródeł wody lub miejsc o wysokiej wilgotności.
5. Do czyszczenia produktu należy używać wyłącznie czystej i suchej szmatki.
6. Aby uniknąć zakłóceń, należy trzymać urządzenie z dala od radia, telewizora lub innych urządzeń z polem magnetycznym podczas użytkowania.
7. Nie uderzaj, nie rzucaj produktem ani nie narażaj go na wibracje.
8. Nie wolno dopuścić, aby do urządzenia dostały się skrawki papieru, metalowe przedmioty lub inne przedmioty.
9. Nie upuszczaj urządzenia ani nie narażaj go na wstrząsy i nadmierny nacisk.
10. Nie należy demontować urządzenia w celu usunięcia wewnętrznych części lub dokonania jakichkolwiek modyfikacji.

1. Looper 44,1 kHz, 16-bitowy o wysokiej jakości.
2. 40 pozycji zapisu loopera, 4 minuty na pozycję, 160 minut całkowitego czasu nagrywania.
3. Pełnokolorowy pasek świetlny wskazujący w czasie rzeczywistym status i postęp loopera.
4. Wbudowane wyjście słuchawkowe stereo 1/8".
5. Funkcja "Once" umożliwiającą natychmiastowe zatrzymanie bezpośrednio po zakończeniu pojedynczego odtwarzania.
6. Funkcja "Fade Out" pozwala na naturalne wygaszenie ścieżki loopera do całkowitej ciszy.
7. Dwa przełączniki nożne sterują różnymi funkcjami loopera.
8. Port USB do podłączenia do komputera w celu importowania/eksportowania/kasowania danych audio.

- Podłącz zasilacz 9V (środek ujemny) do gniazda zasilania.
- Podłącz gitarę do gniazda wejściowego (INPUT-L) za pomocą kabla instrumentalnego.
- Podłącz wejścia stereo do lewego i prawego gniazda.
- Podłącz gniazda wyjściowe urządzenia do wzmacniaczy lub innych urządzeń efektowych.





1. **Lewy footswitch:** Kontroluje nagrywanie, dogrywanie i odtwarzanie LOOPERA.
2. **Kontroler wyboru SELECT:** Ustaw odpowiednio pozycję nagrywania, czas zanikania i "once". Naciśnij i przytrzymaj, aby zapisać.
3. **Wyświetlacz:** Wyświetla informacje o bieżącym stanie urządzenia.
4. **Kontroler wyboru VOLUME:** Obróć, aby dostosować głośność wyjściową, naciśnij i przytrzymaj, aby wyczyścić.
5. **Kolorowy pasek:** Wskazanie stanu pracy i długości pętli loopera.
6. **Prawy footswitch:** Steruje odtwarzaniem, zatrzymywaniem i usuwaniem danych.
7. **INPUT-L:** Wejście 1/4" Mono audio
(Podłącz wejście LEWE i PRAWE, aby uzyskać wejście stereo)
8. **INPUT-R:** Wejście 1/4" Mono audio
9. **OUTPUT-L:** Wyjście 1/4" Mono audio
(Podłącz oba gniazda wyjściowe, aby uzyskać wyjście stereo)
10. **OUTPUT-R:** Wyjście 1/4" Mono audio
11. **USB:** Interfejs USB typu C do podłączenia do komputera w celu importowania, eksportowania i usuwania danych.
12. **Headphone:** Wyjście słuchawkowe stereo 1/8".
13. **DCIN:** Gniazdo zasilania 9 V / 300 mA (środek ujemny).

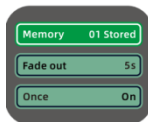
Ustawienia Loopera

Wybierz parametr do ustawienia, naciskając pokrętko SELECT.

Memory: Looper udostępnia użytkownikowi 40 pozycji zapisu (od 1...40). "Stored" to zajęta pozycja, "Empty" to pozycja dostępna do zapisania. Obróć pokrętko LOOPER, aby przeglądać pozycje. Użyj pokrętła SELECT, aby wybrać pozycję.

Fade out: Naciśnij pokrętko wyboru, aby wybrać pozycję "Fade out" w celu ustawienia efektu zanikania ścieżki po zatrzymaniu odtwarzania. Zakres regulacji wynosi 1~5 sekund, domyślnie jest to Off (Wył.).

Once: Włącza lub wyłącza funkcję pojedynczego odtwarzania "Once". Naciśnij pokrętko wyboru, aby wybrać pozycję "Once", a następnie obróć pokrętko, aby wybrać opcję "On" lub "Off".



Tryb Rec oraz Dub

Naciśnij pokrętko Select, aby wybrać opcję "Memory" (Pamięć). Następnie obróć pokrętko, aby wybrać pustą pozycję. Po naciśnięciu lewego przycisku nożnego rozpocznie się nagrywanie, a na pasku świetlnym pojawi się czerwona kontrolka postępu.

Po nagraniu ścieżki naciśnij prawy przycisk nożny. Pasek świetlny zaświeci się na niebiesko i zacznie wyświetlać pasek postępu, co oznacza, że Looper wyłączył tryb nagrywania i odtwarza ścieżkę.

Po zakończeniu nagrywania ścieżki można nacisnąć lewy przycisk nożny, aby uruchomić tryb DUB. W ten sposób można nagrać inną ścieżkę nad oryginalną ścieżką. Po zakończeniu nagrywania DUB, naciśnij lewy lub prawy przełącznik nożny, aby zatrzymać tryb nagrywania i powrócić do odtwarzania ścieżki.

Uwaga: Gdy długość nagrywania pierwszej ścieżki osiągnie 4 minuty, tryb nagrywania zostanie automatycznie zatrzymany i rozpocznie się odtwarzanie.

Undo/Redo

Gdy nagrane są dwie lub więcej ścieżek, a Looper odtwarza ścieżkę, można przytrzymać prawy przycisk nożny przez jedną sekundę, aby uruchomić funkcję "Undo". Oznacza to, że ostatnia ścieżka zostanie usunięta, a pasek LED będzie migać na żółto przez krótki czas. Ponowne przytrzymanie prawego przycisku nożnego przez jedną sekundę spowoduje przywrócenie usuniętej ścieżki, a pasek LED będzie migać na żółto przez krótki czas.

Stop

W trybie odtwarzania naciśnięcie prawego przycisku nożnego spowoduje uruchomienie funkcji Stop. Ścieżka przestanie być odtwarzana, a pasek świetlny zacznie migać na biało.

Gdy funkcja "Once" jest aktywna w trybie dogrywania lub odtwarzania, jednokrotne naciśnięcie prawego przycisku nożnego spowoduje uruchomienie funkcji Once, a opcja Once na ekranie będzie migać, wskazując, że ścieżka Looper zostanie automatycznie zatrzymana po osiągnięciu końca. Dwukrotne naciśnięcie prawego przycisku nożnego w trybie odtwarzania spowoduje natychmiastowe zatrzymanie odtwarzania.

Gdy funkcja "Fade out" jest aktywna, naciśnięcie prawego przycisku nożnego w trybie odtwarzania spowoduje uruchomienie funkcji Fade Out, a opcja Fade Out na ekranie będzie migać, wskazując, że głośność odtwarzania ścieżki naturalnie spadnie do całkowitej ciszy, a następnie zatrzyma odtwarzanie. Dwukrotne naciśnięcie prawego footswitcha w trybie odtwarzania spowoduje natychmiastowe zatrzymanie odtwarzania.

Gdy funkcje "Once" i "Fade Out" są aktywowane w tym samym czasie, a prawy przełącznik nożny zostanie naciśnięty jeden raz w trybie odtwarzania, funkcje Once i Fade Out zostaną wykonane jednocześnie. W tym stanie, w zależności od długości ścieżki loopera i czasu naciśnięcia prawego przycisku nożnego, funkcje Once i Fade Out zostaną wykonane na podstawie priorytetu dla określenia końca odtwarzania. Funkcja Once zostanie uruchomiona jako pierwsza.

Clear

Dwukrotne naciśnięcie prawego przycisku nożnego w trybie odtwarzania i przytrzymanie go przez jedną sekundę lub długie naciśnięcie prawego przycisku nożnego w trybie zatrzymania przez jedną sekundę spowoduje wyczyszczenie ścieżki. Pasek świetlny zacznie szybko migać na czerwono, a następnie zgaśnie po zakończeniu czyszczenia ścieżki. Ta metoda ma zastosowanie tylko do tymczasowej ścieżki Looper, co oznacza, że nie została ona jeszcze zapisana. Jeśli ścieżka jest już zapisana, nie można użyć funkcji Clear. Szczegółowe informacje znajdują się na stronie 9.

Zapis Danych

Otwórz ekran Save, naciskając pokrętko Select przez jedną sekundę.

Po nagraniu wszystkich ścieżek loopera i konieczności zapisania danych obróć pokrętko, aby wybrać YES/NO i naciśnij je ponownie, aby wykonać operację. Gdy pasek postępu zakończy działanie, zapisywanie zostanie zakończone, a nazwa pamięci zostanie zmieniona z Empty na Stored.

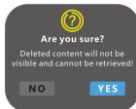
*Jeśli po zapisaniu w trybie DUB nie zostanie nagrana żadna nowa ścieżka, funkcja Undo/Redo nie będzie dostępna.



Czyszczenie Danych

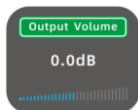
Otwórz ekran Save, naciskając pokrętko VOLUME przez jedną sekundę.

Wybierz pozycję loopera, w której dane zostały zapisane, a następnie naciśnij i przytrzymaj pokrętko głośności przez jedną sekundę, aż na ekranie pojawi się komunikat. Obróć pokrętko, aby wybrać YES/NO i naciśnij ponownie, aby wykonać operację. Po zakończeniu wyświetlania paska postępu usuwanie zostanie zakończone, a nazwa pamięci zostanie przywrócona do wartości Empty.



Kontrola Głośności Odtwarzania

Obróć pokrętkę przycisku Volume, aby wyregulować głośność odtwarzania loopera. Podczas regulacji na ekranie tymczasowo wyświetlane są informacje o parametrach głośności. Zakres regulacji wynosi od ∞ do 6 dB. Domyślne ustawienie fabryczne to 0 dB.

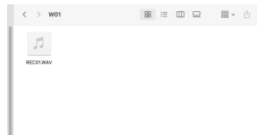


Użyj kabla USB w porcie USB XS-02, aby połączyć się z komputerem. W tym momencie XS-02 zatrzyma odtwarzanie loopera i nie będzie w stanie wykonywać żadnych operacji. Na ekranie zostanie wyświetlony komunikat „USB Connected”, wskazujący na pomyślne nawiązanie połączenia.



Kliknij "Mój komputer" w systemie Windows lub "Finder" w systemie MacOS, znajdź dysk o nazwie "XS-02" i kliknij, aby go otworzyć.

Znajdź folder „WAVE” na dysku i kliknij, aby go otworzyć, podfoldery WO1 ~ W40 w folderze odpowiadają 40 lokalizacjom pamięci Looper w urządzeniu XS-02.



Eksport Danych

W folderze „WAVE” kliknij, aby otworzyć podfolder z istniejącymi danymi audio, a następnie przeciągnij i upuść lub skopiuj pliki audio do innych folderów, aby zakończyć eksport danych.

Import Danych

W folderze „WAVE” kliknij, aby otworzyć podfolder odpowiadający lokalizacji, w której ścieżka jest przechowywana w looperze. Jeśli w podfolderze nie ma pliku, oznacza to, że w bieżącej lokalizacji loopera nie ma danych ścieżki.

Import danych kończy się skopiowaniem pliku audio (obsługiwany jest tylko plik audio stereo WAV 44,1 kHz / 16 bitów) do podfolderu lokalizacji Looper bez danych ścieżki. Nazwę pliku audio należy zmienić na "RECXX" ("XX" należy zmienić na liczbę. Na przykład: jeśli chcesz importować do W01, musisz zmienić nazwę na REC01).

Po rozłączeniu połączenia USB ekran powróci do normalnego wyświetlania. W tym momencie przełączenie do lokalizacji Looper, do której dane zostały wcześniej zaimportowane, spowoduje wyświetlenie istniejących danych w tej lokalizacji.

Uwagi:

1. Jeśli zaimportowany plik audio jest dłuższy niż 4 minuty, Looper przechwyci ścieżkę w ciągu pierwszych 4 minut pliku i odtworzy ją w pętli. Pozostała część ścieżki, która przekracza 4 minuty, zostanie usunięta.
2. Jeśli zaimportowany plik audio nie spełnia wymagań formatu (44,1 kHz / 16-bitowy plik audio stereo WAV) lub nie zostanie zmodyfikowany do prawidłowej nazwy pliku (RECXX) po zaimportowaniu, plik nie zostanie rozpoznany i nie będzie można go zaimportować.

Usuwanie Danych

Kliknij folder „WAVE”, aby otworzyć podfolder zawierający istniejące dane audio i usuń pliki audio w podfolderze. Po odłączeniu połączenia USB i przejściu do lokalizacji pamięci Looper, wyświetli się komunikat "Empty".

Algorytm	Maksymalny czas nagrywania każdej ścieżki	4 minuty
	Maksymalna liczba ścieżek nagrywania w każdym gnieździe	Bez limitu
INPUT	WEJŚCIA	
	Typ	2 x Niezbalansowane monofoniczne gniazda audio 1/4"
	Impedancja wejściowa	2 MOhm
	Maks. poziom wejścia	3 dBu
	Konwersja A/D	
	Częstotliwość próbkowania	44.1 kHz
	Dokładność próbkowania	16 bit
	Dynamika	+5.74 dB
	Zakres częstotliwości	20 Hz ~ 20 kHz +0/-1 dB

OUTPUT	WYJŚCIA	
	Typ	2 x Niezbalansowane monofoniczne gniazda audio 1/4"
	Impedancja wyjścia	470 ohm
	Maks. Poziom wyjścia	3 dBu
	Konwersja A/D	
	Dynamika	+5.74 dB
	Zakres częstotliwości	20 Hz ~ 20 kHz +0/-1 dB
Inne	USB	
	Typ	TYP-C
	HEADPHONE	
	Typ	1 x Niezbalansowane gniazdo stereo 1/8"
	Impedancja wyjścia	32 Ohm
Inne	Zasilanie	DC9V / 300 mA (ujemny środek)
	Wymiary	123 mm X 77 mm X 49 mm
	Waga	410 g

Dziękujemy za wybranie produktów YUER

YUER

YUER Acoustics Technology Co.,Ltd

 www.loganbpm.com

 yue@yuermusical.com



XS-02 LOOPER

 **FC** **CE** **UK**
CA **RoHS** 

MADE IN CHINA